

Invulinstructie Wedstrijdformulier

Het verloop en de uitslag van iedere wedstrijd moet worden vastgelegd op een NeFUB-wedstrijdformulier. Het wedstrijdformulier moet 15 minuten voor het begin van de wedstrijd voorzien zijn van alle teamgegevens. Nadat de aanvoerders het wedstrijdformulier ondertekend hebben, is het niet meer mogelijk om wijzigingen in de teamgegevens aan te brengen. Met uitzondering van het veranderen van de status van een veldspeler in die van een keeper.

Gedurende de wedstrijd moeten doelpunten, tijdstraffen en andere opmerkingen voorzien van periode, tijd (minuten:secondes), en rugnummer van de betrokken speler worden ingevuld op het wedstrijdformulier. Bij een tijdstraf moet ook de daarbij behorende code worden vermeld. De rugnummer van de betreffende speler moet voorzien worden van een T als het om een speler van het thuis spelende team is en een U als het om een speler van het uit spelende team is.

Op de achterzijde van het wedstrijdformulier is ruimte gereserveerd voor opmerkingen over het wedstrijdverloop waarvan de scheidsrechters of het wedstrijdsecretariaat het belangrijk vinden om dat op het wedstrijdformulier te vermelden. Het plaatsen van opmerkingen door andere personen zal worden beschouwd als bekladding van het wedstrijdformulier en daarop staat een boete.

Na afloop van de wedstrijd moeten de scheidsrechters en het wedstrijdsecretariaat het wedstrijdformulier ondertekenen. Door het ondertekenen geven zij aan dat het wedstrijdverloop juist is weergegeven op het wedstrijdformulier

Instructie per veld

Competitie

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (tafel of scheidsrechters)
Welke waarde staat hier:	Grootveld Dames/ Heren/ Mixed; Eredivisie/1 ^e divisie/ 2 ^e divisie; Jeugd
Voorbeeldwaarde	Grootveld Heren 1 ^e divisie

Sporthal

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (tafel of scheidsrechters)
Welke waarde staat hier:	Plaatsnaam, naam Hal
Voorbeeldwaarde	Utrecht, Paperclip

Datum

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (tafel of scheidsrechters)
Welke waarde staat hier:	DD-MM-YYYY; HH:MM
Voorbeeldwaarde	21-06-2016; 13:20h

Uitslag

Wanneer ingevuld:	Na afloop van elke periode en na afloop van de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (tafel)
Welke waarde staat hier:	Totaal eindstand van de gehele wedstrijd (uitslag 1 ^e periode, uitslag 2 ^e periode, uitslag 3 ^e periode) (uitslag eventuele verlenging) Indien er geen verlenging is gespeeld blijft de waarde tussen de laatste (-) leeg.
Voorbeeldwaarde	11-7 (2-1,4-3, 5-2) (-)

Thuis team

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (tafel) of Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	Officiële teamnaam ingeschreven team
Voorbeeldwaarde	UFC Groningen 1

Uit team

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (tafel) of Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	Officiële teamnaam ingeschreven team
Voorbeeldwaarde	FC Breda 1

K/A

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	<p>K (G; waarde vertegenwoordigd de speler als keeper/goalie) of A (C;waarde vertegenwoordig Aanvoerder/Captain).</p> <ul style="list-style-type: none"> De markering aanvoerderkan maar 1x worden uitgegeven per wedstrijdformulier. De aanvoerder mag alleen vervangen worden bij een blessure, ziekte of wedstrijdstraf, wat wordt genoteerd op het wedstrijd formulier. Een vervangen aanvoerder mag niet weer als aanvoerder optreden tijdens dezelfde wedstrijd. Een reguliere veldspeler (dus geen aanvoerder of keeper) heeft in dit veld geen markeringen.
Voorbeeldwaarde	A

Nr

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	Spelersnummer van de speler, oplopend op nummer van laag naar hoog. <ul style="list-style-type: none"> Nr 1 is voor de keeper gereserveerd en mag niet door een veldspeler worden gedragen (Mixed toernooi is daarop een uitzondering)
Voorbeeldwaarde	11

Spelers op volgorde rugnummer

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	Minimale opvoer is voorletter en Achternaam. Voornaam en achternaam is ook toegestaan
Voorbeeldwaarde	V. Erdediger


Geboortedatum

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	Geboortedatum van de speler; Formaat DD-MM-YYYY, noodzakelijk bij spelers met dezelfde initialen en achternaam
Voorbeeldwaarde	26-06-1997

Begeleider

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	Naam van trainers en begeleiders welke bij het team op de wisselbank plaats mogen nemen. Max 5 per team
Voorbeeldwaarde	T.R.Ainer

Handtekening Aanvoerder of 1^e begeleider

Wanneer ingevuld:	Voorafgaand aan de wedstrijd
Wie vult dit in:	Aanvoerder/vertegenwoordiger van het spelende team
Welke waarde staat hier:	Handtekening of paraaf van Aanvoeder of vertegenwoordiger van het bovenstaand eteam. Met de handtekening verklaart de aanvoerder of vertegenwoordiger dat de ingevulde gegevens correct zijn
Voorbeeldwaarde	

Wedstrijdstraf

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd, indien voorkomt
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Wordt ingevuld wanneer een wedstrijdstraf wordt toegekend <ul style="list-style-type: none"> dus niet bij een 2 minuten straf, maar alleen bij een wedstrijdstraf. Een speler of begeleider, die een wedstrijdstraf krijgt, mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen en moet zich direct naar de kleedruimte begeven.
Voorbeeldwaarde	X

Opmerkingen

Wanneer ingevuld:	Voor, tijdens of na de wedstrijd, indien van toepassing
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL) of Scheidsrechter(s)
Welke waarde staat hier:	Wordt ingevuld wanneer van toepassing <ul style="list-style-type: none"> De opmerking zelf wordt op de achterzijde van het witte formulier geschreven
Voorbeeldwaarde	X

Per

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	1,2,3 <ul style="list-style-type: none"> Cijfer vertegenwoordigt een Periode Wanneer er wordt verlengt wordt de 3^e periode doorgenummerd tot het einde van de wedstrijd
Voorbeeldwaarde	1

Tijd

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Tijdsmarkering in mm:ss (minuten:Seconden). <ul style="list-style-type: none"> Elke periode wordt opnieuw geteld met de tijd. Wanneer er wordt verlengt wordt de 3^e tijdsaanduiding doorgeteld (een doelpunt kan dan dus vallen op tijdsmarkering 26:05)
Voorbeeldwaarde	12:34

Nr

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	1-99, numerieke waarde van de scorende speler, voorafgaand door de markering van Thuis (T) of Uit (U) <ul style="list-style-type: none"> Indien op de regel van een straf, is dit het nummer van de bestrafte speler, voorafgegaan door de markering van Thuis of Uit spelend.
Voorbeeldwaarde	T11

Doel

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Nieuwe wedstrijdstand
Voorbeeldwaarde	2-1

Assist

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	1-99, numerieke waarde van de speler welke de voorzet gaf voor de doelpuntmaker, voorafgaand door de markering van Thuis (T) of Uit (U)
Voorbeeldwaarde	T13

Straf

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Codering van de straf gegeven door de scheidsrechter
Voorbeeldwaarde	402

Code

Wanneer ingevuld:	Gedurende de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Codering van de overtreding (ook bij 2 min straffen) zoals bestraft door de scheidsrechter, overeenkomstig met de boven het wedstrijdformulier genoemde overtredingcodes
Voorbeeldwaarde	213

Schoten op Doel

Wanneer ingevuld:	Gedurende en na afloop van de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Totaal aantal schoten op doel van de gehele wedstrijd (schoten periode 1, schoten periode 2, schoten periode 3) <ul style="list-style-type: none"> aantal schoten thuisteam op uitdoel – aantal schoten uitteam op thuisdoel Als schoten op het doel gelden: schoten in het doel of op de paal/balk en schoten op het doel die gestopt worden door de keeper. Indien er verlengd wordt, wordt de schoten op doel bij de 3^e periode opgeteld. Wordt alleen geregistreerd bij grootveld wedstrijden.
Voorbeeldwaarde	27-21 (6-4, 11-10, 10-7)

Handtekening wedstrijdtafel

Wanneer ingevuld:	Na de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Handtekening of paraaf van de wedstrijdtafel
Voorbeeldwaarde	

Naam wedstrijdtafel

Wanneer ingevuld:	Na de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Naam van de wedstrijdtafel Wie heeft de wedstrijdtafel bemand?
Voorbeeldwaarde	Ad Ministratie


Bezoekersaantal

Wanneer ingevuld:	Na de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	De hoeveelheid bezoekers aanwezig bij de wedstrijd. Deze mensen staan dus niet op het wedstrijdformulier als speler, trainer of begeleider.
Voorbeeldwaarde	10

Telefoon Wedstrijdtafel (mobiel)

Wanneer ingevuld:	Na de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (TAFEL)
Welke waarde staat hier:	Telefoonnummer waarop de wedstrijdtafel bereikbaar is, voor eventuele vragen
Voorbeeldwaarde	06-1234123412

Handtekening Scheidsrechter 1 / 2

Wanneer ingevuld:	Na de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (Scheidsrechter)
Welke waarde staat hier:	Handtekening of paraaf van de scheidsrechter <ul style="list-style-type: none"> • De scheidsrechter controleert het gehele formulier alvorens te ondertekenen. • Het tekenen van het formulier is het akkoord op het akkoord geregistreerde wedstrijdverloop.
Voorbeeldwaarde	

Naam Scheidsrechter 1 / 2

Wanneer ingevuld:	Na de wedstrijd
Wie vult dit in:	Wedstrijdleiding (Scheidsrechter)
Welke waarde staat hier:	Naam van de scheidsrechter
Voorbeeldwaarde	Ar. Bieter