



3v3 floorball – Rules of the Game

Edition 2025

The Netherlands



PREFACE

This document defines the Rules of the Game specifically for the NeFUB 3v3 Tournaments and they are based on the IFF 3v3 Rules of the game for the World Floorball Championships 2025. The rules, as set out here, apply only to this and following tournaments and are applicable until a new version is published.

CONDITIONS OF THE GAME

Floorball shall be played in the form of a match between two teams. The aim of the game is to score more goals than the opposing team, whilst playing within the limits of the rules.

EXPLANATIONS

In these regulations, the male form has been chosen for the designation of players. This choice was made for readability and is completely arbitrary. Naturally, all provisions apply to both players and players.

The metric system of measurements is used. For example: 2m = 2 metres.

A rule with a number in brackets included with it refers to the consequence or offence sign shown by the referee to indicate the applicable situation. For example:
10) When a field player passively obstructs the goalkeeper's throw-in. (915)

The full list of consequence and offence signs is included in Section 8 & Section 9.

A glossary of terms used in these Rules of the Game can be found in Section 10.

CONTENTS

PREFACE	2
CONDITIONS OF THE GAME	2
EXPLANATIONS	2
CONTENTS	2
1. The Playing Field	2
2. Game Time	5
3. Participants	7
4. Equipment	9
5. Fixed Situations	11
6. Penalties	17
7. Goals	26
8. Consequence Signs - referee signals	27
9. Offences - referee signals	28
10. Glossary	30

1. The Playing Field

101 Dimensions of the playing field

- 1) **The playing field measures 22m x 11m and is surrounded by a boarding with rounded corners. The boarding has been approved by IFF and marked as such.**

The playing field is therefore rectangular in shape, the dimensions stated are length x width.
The playing field must be a minimum of 18m x 9m and a maximum of 24m x 12m.

102 Markings of the playing field

- 1) **All markings shall be made with lines, 4-5 cm in width, in a clearly visible colour.**
- 2) **A centreline and centre point will be marked.**

The centre line is parallel to the short side of the field and divides the playing field into 2 areas of equal size.

- 3) **Goalkeeper areas measuring 1.5 m x 2.5 m shall be marked 0.65 m in front of the rear limits of the goal creases.**

The goalkeeper area is rectangular, the dimensions noted are length x width including the lines of the area. The goalkeeper areas shall be centred in relation to the long sides of the rink.

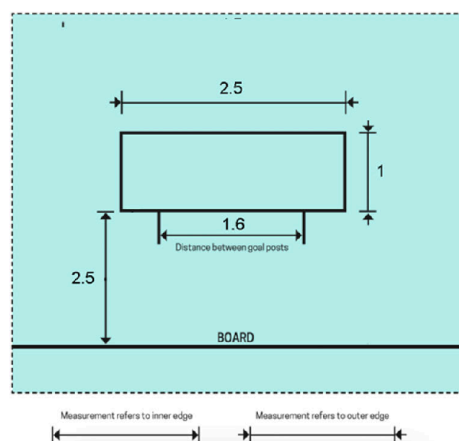
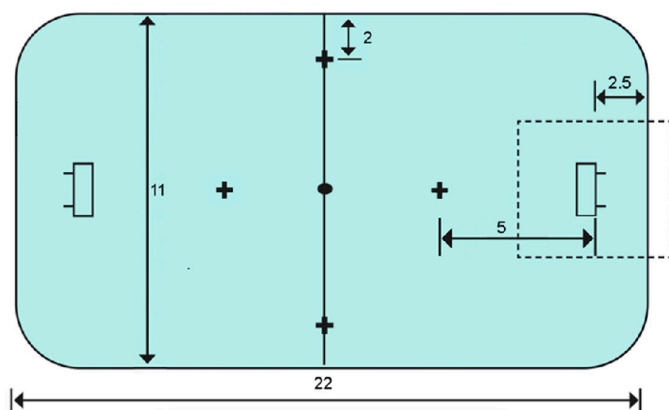
- 4) **The rear lines of the goalkeeper areas shall also serve as goal lines. Marks for the goal posts shall be made on the rear lines of the goalkeeper areas, so that the distance between the marks is 1.6 m.**

The goal lines shall be centred in relation to the long sides of the rink. The marks for the goal posts shall be made either with gaps in the rear lines of the goalkeeper area or with short lines, perpendicular to the rear lines of the goalkeeper area.

- 5) **Free-hit dots shall be marked on the centre line 2 m from the long sides of the rink not exceeding 30 cm in diameter.**

The free-hit dots may be marked as crosses.

- 6) **A penalty shot marking shall be marked 5 m from the goal line. The penalty shot dot shall be centred in relation to the long sides of the rink.**



103 Goal Cages

- 1) **Goals are wide field goals and must be approved by the IFF and marked as such. The goals must be placed on the indicated marks on the goal line. Each goal is equipped with a ball bag at the back, large enough for at least 15 balls. (deviation from IFF edition of this document)**

The opening of the goal must be placed towards the centre of the field. The ball bag must be mounted in a safe manner on the rear ridge crossbar of the goal. The ball bag hangs on the outside of the goal, between the goal and the boarding.

104 Substitution zones

- 1) **The substitution zones start 4m from the centerline and have a length of 4m.**
Substitution zones are recognisably marked with a 4-5cm wide marking in tape of a contrasting colour to the boarding. The substitution zone is marked on both sides of the boarding. The substitution bench will be in the substitution zone at a safe distance from the boarding and will have room for approximately 6 people per zone.

105 Match secretary and Penalty benches

- 1) **The match secretary is located at the same side of the field as the substitution zones, at the centreline and at a safe distance from the boarding.**
In case the layout of the hall is better situated to have the match secretary on the opposite side of the field than the substitution benches, this is permitted as well.
- 2) **A penalty bench, consisting of one chair each, shall be placed at either end of the match secretariat.**

106 Inspection of the playing field and goals

- 1) **The referee shall, directly before the match, inspect the rink and goal cages and ensure that defects are corrected.**
All defects that can't be corrected shall be reported. The organiser is responsible for correcting defects and for keeping the rink and goal cages in proper condition during the match. All dangerous objects shall be removed or padded.

107 Ball

- 1) **The ball shall be approved by the IFF and marked accordingly.**
The ball shall be single coloured with the same colour on the surface and inner. Preferred is a white ball.
- 2) **The colour of the ball is the same throughout the whole match. (deviation from IFF edition of this document)**
This means that all balls in the ball bags at the goals, should be of the same colour as the match ball at first face off.

2. Game Time

201 Regular playing time

- 1) **Regular playing time is 3x 10 minutes with a 2-minute break in between periods. The teams do not switch sides during the match.**

(deviation from IFF edition of this document)

The game clock shall count from 10:00 and down. The designation of home and away team benches will be made by the organiser. Every new period shall start with a face-off at the centre spot.

At the end of every period the secretariat is responsible for providing a siren or other suitable sound device unless this is automatic. A period or a match is over as soon as the final signal starts sounding. The timing of the intermission shall start immediately at the end of the period. The teams are responsible for being back on the rink in time to resume play after the intermission.

If the referee considers one end of the rink to be better, the teams shall change ends at a time decided by the referee.

- 2) **Game time shall be non-effective.**

Non-effective game time implies that game time shall only be stopped in connection with a goal, a penalty, a penalty shot, a time out or at the referee's triple signal at an unnatural interruption.

At unnatural game interruptions a triple signal shall be used. The referee decides what shall be regarded as an unnatural interruption, but this always includes: a damaged ball, the board coming apart, injuries, measuring of equipment, unauthorised persons or objects on the rink, the lights going out either completely or partly, and the final signal being sounded by mistake. Should the board come apart play shall not be interrupted until the ball is near the place in question. In case of injuries play shall be interrupted only on suspicion of a serious injury or if the injured player directly affects play.

202 Time Out

- 1) **Teams have no time-out in a match.**

203 Draw end of match not allowed

- 1) **Any match ending in a draw will be decided by penalty shots.** *(deviation from IFF edition of this document)*

If after the ending of regular playing time, the score is equal (a draw), penalty shots shall be taken to determine the winner. No extra time will be played.

204 Penalty Shots after regular playing time

- 1) **If a match, that must be decided, ends with an even result the game shall be decided with penalty shots.**
- 2) **Three field players from each team shall take one penalty shot each. If the score after this is still equal, the same players shall take one penalty shot each until a decisive result is achieved.**

The penalty shots shall be taken alternately. If not pre-determined by the IFF &/or local organiser, the referee decides which goal to use and shall carry out a draw between the team captains. The winner decides which team will start taking the penalty shots. The team captain

or a member of the team staff shall, in writing, inform the referee and the secretariat of the numbers of the players and the order in which they will take the penalty shots. The referee is responsible for ensuring that the penalty shots are taken in the exact order as noted by the team staff.

As soon as a decisive result is achieved during the penalty shots, the match is over, and the winning team shall be considered to have won by one extra goal. During the regular penalty shots, a decisive result is considered to be achieved when a team is leading by a larger number of goals than the opposing team has remaining penalty shots. During the possible extra penalty shots, a decisive result is considered to be achieved when a team has scored one goal more than the opposing team and both teams have taken the same number of penalty shots. The extra penalty shots do not have to be taken in the same order as the regular penalty shots, but a player must not take a third penalty shot until all the noted players in the team have taken at least two, and so on.

If one of the noted players incurs any penalty during the penalty shots, the team captain shall choose a field player, who is not already noted, to replace the player who has incurred the penalty. If a goalkeeper incurs any penalty during the penalty shots, they shall be replaced by the reserve goalkeeper. If a reserve goalkeeper is not available, the team has a maximum of 3 minutes to properly equip a field player, who is not already noted, but none of this time may be used for warming up. The new goalkeeper shall be marked in the match record, and the time of the change shall be noted.

A team that is unable to note three field players shall only be allowed to take as many penalty shots as they have noted players. This is also valid during possible extra penalty shots.

3. Participants

301 Players

- 1) **Each team is allowed to use a maximum of 10 players and 2 staff members. These shall be noted in the match record.**

(deviation from IFF edition of this document)

The team should list at least 1 goalkeeper on the match form. Each team can consist of both male and female players. Depending on the poule to which the team was registered the team can be obligated to play at least one (1) female field player at all times, the goalkeeper is not counted into this obligation.

- 2) **During play a maximum of four (4) players in each team, including only one (1) goalkeeper, may be on the rink simultaneously. The goalkeeper may not be replaced with a field player, except during a delayed penalty.**

For the referee to start a match, each team shall have at least three field players and a properly equipped goalkeeper, or the match shall be declared a walk-over, and the final score shall be 5-0 to the non-offending team.

During play, each team must be able to play with at least two field players, or the match shall be stopped, and the final score shall be 5-0 to the non-offending team, or the achieved result if this is more advantageous for the non-offending team.

302 Substitution of Players

- 1) ***Substitution of players may take place at any time and an unlimited number of times during a match. (deviation from IFF edition of this document)***

If a team is registered to a mixed league, it has the obligation to play with a minimum of 1 female player on the field at all times, of which the goalkeeper is not counting as the female player at the field.

In case the female player, not the goalkeeper) is serving a bench penalty, it is allowed to play with male players only.

303 Particular Regulations for Goalkeepers

- 1) ***All goalkeepers must be marked as such in the match record.***

A player marked as goalkeeper in the match record is not allowed to participate as a field player, with a stick, during the same match. If a team due to injury or penalty has to replace the goalkeeper with a field player, they have a maximum of 3 minutes to properly equip the substitute, but none of this time shall be used for warming up. The new goalkeeper shall be marked in the match record, and the time of the change shall be noted.

- 2) ***If a goalkeeper entirely leaves the goalkeeper area during play, they shall, until returning, be considered a field player, yet without a stick.***

This does not apply in connection with a throw-in. A goalkeeper is considered to have entirely left the goalkeeper area when no part of their body touches the floor inside the goalkeeper area. The goalkeeper is, however, allowed to jump within their own goalkeeper area. The lines belong to the goalkeeper area.

304 Particular Regulations for Captains

- 1) ***Each team shall have a team captain, who shall be marked in the match record.***

Change of the team captain shall only take place in case of injury, illness, or match penalty, and has to be noted with time in the match record. A replaced team captain must not function again as team captain during the same match.

- 2) ***Only the captain is entitled to speak to the referees, but he is also obliged to help and support the referees.***

When the team captain speaks to the referee, this shall be done according to set conditions. A penalised team captain loses the right to speak to the referee, unless addressed by them. If considered necessary by the referee, discussions shall be taken in the corridors and not in the rink and never inside the referee's dressing room.

It is up to the captain and/or first supervisor to ensure that the match form is completed completely and correctly prior to the match.

305 Team Staff

- 1) ***Each team shall note, at the most, two members of the team staff in the match record.***

No other persons than those noted in the match record are allowed to be in their own substitution zone. A member of the team staff shall not enter the rink without the referee's permission. All coaching shall take place from the team's own substitution zone where the team staff shall be situated during the match.

Before the match, a member of staff or the captain should check the match record and ensure the team list is correct. After the start of the match no amendments shall be allowed except from possible corrections of incorrect numbering. Should a member of the team staff be recorded also as a player, they should always be considered a player in any uncertain situations regarding offences from their substitution zone.

306 Referees

- 1) ***A match shall be led and controlled by one or two equally authorised referees.***

(deviation from IFF edition of this document)

Someone who acts as a referee must at least be in possession of a valid NeFUB referee licence or a NeFUB recognized referee licence. NeFUB recognizes referee licences for seniors from all countries affiliated with the IFF. If a player has not shared the non-Dutch referee's licence with the referee committee prior to the match day, the player in question is not considered to have a valid licence.

The referee/s shall have the right to stop a match if there is an obvious risk that it cannot be continued according to the rules.

- 2) ***After the match, each referee active in the match must check and sign the match report.***

307 Match Secretariat

- 1) ***The match secretary is staffed by at least 2 people.*** *(deviation from IFF edition of this document)*

The match secretary is a neutral party to the match and is supporting the referee(s).

The match secretary is responsible for documenting the match course on the match form, as well as time management of the match. If needed the match secretary will provide measuring materials to check the blade curve upon indication of the referee.

4. Equipment

401 Player Clothing

- 1) ***All field players shall wear uniforms consisting of a numbered jersey, shorts, and socks.*** *(deviation from IFF edition of this document)*

All field players in a team shall wear the exact same uniform. Shorts do not have to be numbered. A team's uniform may have any colour combination, but the jerseys must not be grey. If the referee considers that the teams cannot be distinguished by their uniforms, the visiting team is obliged to change. The socks shall be mutually uniform and, if decided by the administering authority, distinguishable between the teams.

- 2) ***All goalkeepers shall be dressed in jerseys and long trousers.***

- 3) ***All jerseys shall be numbered.***

A team's jerseys shall be numbered with different whole numbers in clearly visible Arabic figures on the back and on the chest. The back figures shall be at least 200 mm high and the chest figures at least 70 mm high. The jerseys may carry any number between 1 and 99 inclusive, but 1 is not allowed for field players. If an incorrectly numbered player participates in the match, the match record shall be corrected, and the offence shall be reported to the administering authority. If a player is forced to change jersey during the match, the new number shall be noted in the match record.

- 4) ***All players shall wear shoes.***

The shoes shall be of an indoor sports model. Socks outside the shoes are not allowed. If a player loses one or both shoes during play, they may continue playing until the next interruption.

402 Referee Clothing

- 1) ***The referee shall wear a jersey, black shorts and black knee socks.***

The referee jersey shall be a different colour than that of the teams in a match.

403 Goalkeeper Equipment

- 1) ***The goalkeeper is not allowed to use a stick.***
- 2) ***The goalkeeper shall wear a face mask, which is in accordance with the IFF Material Regulations and marked accordingly.***

This only includes on the rink during play. All tampering with the face mask, except painting, is prohibited.
- 3) ***The goalkeeper may use any kind of protective equipment, but this shall not include parts intended to cover the goal.***

Thin gloves are allowed. All forms of adhesives or friction checking substances are prohibited. No objects must be kept on or in the goal cage. The goalkeeper may not use any kind of protective equipment which covers more than the body of the goalkeeper, for example shoulder pads.

404 Team Captains Equipment

- 1) ***The team captain shall wear an armband.***

The armband shall be worn on the upper arm and be clearly visible. Tape is not allowed as an armband.

405 PERSONAL and PROTECTIVE PLAYER EQUIPMENT

- 1) ***A player shall not wear personal equipment which may cause injury.***

Personal equipment includes protective and medical equipment, protective goggles, gloves, watches, earrings, etc. The referee decides what shall be considered dangerous. All protective equipment shall, if possible, be worn underneath the clothing. Visible parts of undershirts, undershorts, tights and compression wear shall be of the same colour as the main colour of the match uniform shirt or the shorts. For leg wear black is also allowed. With the exception of elastic headbands without knots, no head gear may be worn. All forms of long tights are prohibited for field players. Exceptions shall be allowed only by the administrating authority upon written request. Head coverings worn for religious reasons shall be allowed only by the administrating authority upon written request, and as long as they meet all other equipment safety requirements.
- 2) ***If a player is wearing protective goggles these shall be in accordance with the IFF Material Regulations and marked accordingly. All players under the age of 18 are obligated to participate with IFF- or CE-approved sports glasses.***

(deviation from IFF edition of this document)

All tampering with the goggles is prohibited. If a player loses the goggles during play, they may continue playing until the next interruption. The player cannot substitute without picking up the dropped glasses.

All players are advised to play with sports glasses, players under the age of 18 have the obligation to play with approved sports glasses. Goalkeepers have no obligation to wear the sports glasses.

406 Stick

1) The stick shall be approved by the IFF and marked accordingly.

All tampering with the shaft, except shortening, is prohibited. The shaft may be strapped above the grip mark, but no official marks may be covered.

2) The blade of the stick must not be sharp, and the blade curve must not exceed 30mm.

All tampering with the blade, except bending, is prohibited. The hook shall be measured as the distance between the highest point of the blade's inner side and an even surface on which the stick is laying on a flat surface. Changing the blade is allowed if the blade is approved with the shaft and being of the same brand, but the new blade shall not be weakened. Taping the joint between the blade and the shaft is allowed, but no more than 10 mm of the visible part of the blade shall be covered.

407 Referee Equipment

1) The referee shall be equipped with plastic medium sized whistles and red cards.

(deviation from IFF edition of this document)

Exemption for other types of whistles may be given by the administering authority.

408 Secretary Equipment

1) The referee shall decide about controlling and measuring all equipment.

Inspection shall take place before and during the match. Incorrect equipment, including defective sticks, measuring the stick's hook excluded, discovered before or during the match shall be corrected by the player concerned, who after this may start/continue the match.

Offences concerning players' uniforms shall not lead to more than one penalty per team per match, however, all incorrect equipment shall be reported. No other players than the team captains and the player with the equipment being controlled may be at the secretariat during the control of equipment. After control of equipment, play shall be resumed according to what caused the interruption.

2) Measuring of a hook, control of approval mark on a stick or face mask grill, and control of a shaft/blade combination may be requested by the team captain.

The team captain also has the right to point out to the referee other incorrectness in the opponents' equipment, but in this case the referee decides whether or not to take action. Measuring and control of shaft/blade combination and control of approval mark on a stick or face mask grill may be requested at any time but shall not be carried out until play is interrupted. If control is requested during an interruption, it shall be carried out immediately, including in connection with goals and penalty shots, unless, in the referee's opinion, it negatively affects the situation for the opposing team. In this case the control shall be carried out at the next interruption. The referee is obliged to check a hook or shaft/blade and control of approval mark on a stick or face mask grill at the team captain's request, but only one control per team per interruption shall be allowed. No other players than the team captains and the player with the equipment being controlled may be at the secretariat during the control of equipment. After control of equipment, play shall be resumed according to what caused the interruption.

- 3) **The match secretary shall have a time measuring device, at least 1 stopwatch for measuring bench penalties, match forms, paper and pens, and all materials to correct (broken) markings on the field. (deviation from IFF edition of this document)**

In case the arena has no automated signal and or a time management device, the match secretary should have a stopwatch to monitor playing time, as well as whistle or horn to provide end of period or match signal. To monitor bench penalties a second and third stopwatch is needed, to keep track of bench penalty execution.

To document match progress correctly the NeFUB match form has to be used, listing all players and staff per team, as well as providing the documentation of match progress. Match secretary is responsible for monitoring shots on goal, as well as keeping track of the rink.

Match secretary should coordinate keeping the rink closed, and fix nets and/or markings when damaged.

5. Fixed Situations

501 Generic rules for Fixed Situations

- 1) **When play has been interrupted, it shall be resumed with a fixed situation, according to what caused the interruption.**

Fixed situations are face-offs, throw-ins, free-hits and penalty shots.

- 2) **The referee shall use one signal, show prescribed signs, and mark the place for the fixed situation. The ball may be played after the signal if it is not moving and is in the right position.**

The referee shall first show the consequence sign and then a possible offence sign. The offence sign shall only be used if considered necessary, however always in connection with penalties and penalty shots. If, in the referee's opinion, play is not affected, the ball does not have to be entirely still or in exactly the right place at a free-hit.

- 3) **A fixed situation shall not be unreasonably delayed.**

The referee decides what shall be considered unreasonable delay. If a fixed situation is delayed, the referee shall, if possible, notify the player before any action is taken.

502 Face-Off (802)

- 1) **At the start of a new period and to confirm a correctly scored goal, a face-off shall be taken at the centre spot.**

A goal scored from a penalty shot deciding the match, or after the end of a period, shall not be confirmed with a face-off. When a face-off is taken at the centre spot, each team shall be on their own side of the centre line.

- 2) **When play is interrupted and neither team can be awarded a hit-in, a free-hit or a penalty shot, play shall be resumed with a face-off.**

- 3) **A face-off shall be taken at the centre spot.**

- 4) **All players, except those taking the face-off, shall immediately, without summons from the referee, take a position at least 2 m from the ball, sticks included.**

Before a face-off, it is the referee's responsibility to check that the teams are ready and that all players have taken position.

- 5) ***The ball shall be played with the stick and shall be taken by one field player from each team. The players shall be facing the opposing team's short side and must not have physical contact before the face-off. The feet shall be placed perpendicular to the centre line. Each player shall have both feet at the same distance from the centre line. The sticks shall be held with a normal grip and with both hands above the grip mark. The blades shall be placed perpendicular to the centre line on either side of the ball, but without touching it.***

Normal grip implies the way the player holds the stick during play. The Away team player chooses on which side of the ball to place their stick. The ball shall be at the centre of the blades. In case of a dispute in connection with a substitution before a face-off is taken, the away team is obliged to carry out their substitution first.

- 6) ***A face-off may go directly into the goal.***

503 Events leading to a face-off

- 1) ***When the ball is damaged or broken unintentionally.***

- 2) ***When the ball is not correctly playable.***

The referee shall, before interrupting play, give the players a reasonable opportunity to play the ball.

- 3) ***When parts of the board have been separated and the ball comes near the place in question.***

- 4) ***When the goal cage is moved unintentionally and cannot be put back within a reasonable time.***

It is the goalkeeper's responsibility to put the goal cage back as soon as this is considered possible.

- 5) ***When a serious injury occurs, or an injured player directly affects play.***

The referee decides what shall be considered a serious injury, but as soon as this is suspected, play shall be interrupted immediately.

- 6) ***When an unnatural situation occurs during play.***

The referee decides what shall be considered an unnatural situation, but this always includes, amongst others, unauthorised persons or objects on the rink, the lights going out either completely or partly, and the final signal being sounded by mistake, when a broken stick causes a dangerous situation or directly affects the play, or when a referee is hit by the ball and this has a significant effect on the play.

- 7) ***When a goal is disallowed despite the fact that no offence leading to a free-hit has been committed.***

This includes when the ball goes into the goal without passing the goal line from the front.

- 8) ***When a penalty shot does not result in a goal.***

This includes when a penalty shot is incorrectly performed.

- 9) ***When the referee is unable to decide the direction of a throw-in or a free-hit.***

This includes when players from both teams commit offences simultaneously.

- 10) ***When the referee considers their decision to be incorrect.***

- 11) ***When the non-offending team during a delayed penalty, in the referee's opinion, is trying to waste time.***

The team should, if possible, be made aware of this before any actions are taken.

504 Throw In (803)

- 1) ***When the ball leaves the rink a throw-in shall be awarded to the non-offending team.***

The offending team is considered to be the team whose player, or player's equipment, last touched the ball before it left the rink. This also includes when a player, to remove the ball from the goal cage, hits the net without touching the ball.

The ball leaving the rink shall remain outside the rink.

- 2) ***A throw-in shall be taken by the goalkeeper from the goalkeeper area.***

The goalkeeper shall take a ball from the ball bag which is attached to the back of their goal cage.

- 3) ***The opponents shall immediately, without summons from the referee, take a position at least 2 m from where the goalkeeper takes possession of the ball, sticks included.***

The goalkeeper does not have to wait for the opponents to take position, but if the ball is played while the opponents are trying to take position in a correct way, no action shall be taken.

- 4) ***After releasing the ball from a throw-in, the goalkeeper shall not touch the ball again before it has touched another player or another player's equipment.***

- 5) ***A throw-in may go directly into goal.***

505 Events leading to a throw-in

- 1) ***When the ball passes the board or hits the ceiling or any other object above the rink.***

- 2) ***When the ball hits the ceiling or slightly above the playing field. (deviation from IFF edition of this document)***

In this case the referee will blow the whistle for an unnatural game situation and the ball will be given to the goalkeeper for a throw-in. You can also choose to put the ball out of the field, then the goalkeeper takes a new ball from the ball bag on the back of the goal and the throw-in is made after the referee's signal to resume play.

506 Free hit (804)

The free hit is always taken from the nearest free hit mark on the centre line.

- 1) ***When an offence leading to a free-hit is committed, a free-hit shall be awarded to the non-offending team.***

With offences leading to a free-hit, the advantage rule shall be applied whenever possible.

The advantage rule implies that if the non-offending team still controls the ball after an offence, they shall have the opportunity to go on playing if this gives them a greater advantage than a free-hit. If advantage is being played, and the game is interrupted because the non-offending team loses control of the ball, the resulting free-hit shall be played from the nearest free-hit dot where the offence was committed.

- 2) ***The free-hit shall be taken from the nearest free-hit dot where the offence was committed.***

If, in the referee's opinion, play is not affected, the ball does not have to be entirely still or in exactly the right place. The attacking team is not obliged to wait for the defending team to form the defence line and has the right to place their players in front of the defence line.

- 3) ***The opponents shall immediately, without summons from the referee, take a position at least 2 m from the ball, sticks included.***

The player taking the free-hit does not have to wait for the opponents to take position, but if the ball is played while the opponents are trying to take position in a correct way, no action shall be taken.

- 4) ***The ball shall be played with the stick. It shall be hit, not dragged, flicked or lifted on the stick.***

- 5) *The player taking the free-hit shall not touch the ball again before it has touched another player or another player's equipment.*
- 6) *A free-hit may go directly into the goal.*

507 Offences leading to a Free Hit

- 1) ***When a player hits, blocks, lifts, kicks an opponent's stick or hits the opponent's body with the possibility of reaching the ball. (901, 902, 903, 912)***
If the referee considers the player to have played the ball in an otherwise correct way before hitting the opponent's stick or the opponent's body, no action shall be taken.
- 2) ***When a player holds an opponent or opponent's stick. (910)***
- 3) ***When a field player raises the blade of the stick above waist level in the back swing before hitting the ball, or in the forward swing after hitting the ball. (904)***
This includes mock shots. A high swing is allowed if no other players are in the vicinity, and there is no risk of being hit. Waist level is considered the level of the waist when standing upright.
- 4) ***When a field player uses any part of the stick, foot or lower leg, to play or try to play the ball above knee level. (904, 913)***
Stopping the ball with a thigh is not considered to be playing the ball above knee level. Knee level is considered the level of the knees when standing upright.
- 5) ***When a field player places their stick, foot or leg between an opponent's legs or feet. (905)***
- 6) ***When a player, in control of the ball, or trying to reach it, forces or pushes an opponent in any way other than shoulder to shoulder. (907)***
- 7) ***When a player, in control of the ball, trying to reach it, or trying to get a better position moves backwards into an opponent, or prevents an opponent from moving in the direction intended. (908, 911)***
- 8) ***When a field player is in the goalkeeper area or in the area where the goal cage normally stands. (914)***
A field player is allowed to pass through the goalkeeper area if, in the referee's opinion, play is not affected, and the goalkeeper's actions are not hindered.
A field player is considered to be in the goalkeeper area if any part of the body touches the floor inside the goalkeeper area. A field player with only the stick in the goalkeeper area is not considered to be in the goalkeeper area. The lines belong to the goalkeeper area.
- 9) ***When a field player intentionally moves the opposing team's goal cage. (914)***
- 10) ***When a field player passively obstructs the goalkeeper's throw-in. (915)***
This shall be considered an offence only if the field player is closer to the goalkeeper than 2m, measured from where the goalkeeper gains control of the ball. Passively implies unintentionally or through omission to move.
- 11) ***When a field player jumps up and stops the ball. (916)***
Jumping is considered to be when both feet entirely leave the floor. Running is not considered as jumping. A player is allowed to jump over the ball as well as play, touch and stop the ball below knee level. Knee level is considered the level of the knees when standing upright.
- 12) ***When a field player plays the ball from outside the rink. (no offence sign)***
Outside implies having one or both feet outside the rink. If a player plays the ball from outside the rink during substitution, this shall be considered too many players on the rink.
If a player, not in the process of changing, plays the ball from the substitution zone, this shall be considered sabotage of play.
It is allowed to run outside the rink, but the ball shall not be played from there.

13) When a goalkeeper entirely leaves the goalkeeper area during a throw-in. (917)

In this case the goalkeeper is not considered a field player. The goalkeeper is considered to have entirely left the goalkeeper area when no part of the body touches the floor in the goalkeeper area. This rule shall also apply if the goalkeeper gathers the ball inside the goalkeeper area and the entire body then slides outside the goalkeeper area.

The throw-in is completed when the goalkeeper lets go of the ball, and if they leave the goalkeeper area after this, no action shall be taken. The lines belong to the goalkeeper area.

14) When a goalkeeper throws or kicks the ball over the centre line. (917)

This shall be considered an offence only if the ball does not touch the floor, the board, another player or another player's equipment before it passes the centre line. The entire ball has to pass the centre line.

15) When a face-off, throw-in, or a free-hit is incorrectly performed or intentionally delayed. (918)

This includes when the non-offending team takes the ball away when the play is interrupted, the ball is dragged, flicked, or lifted on the stick and when any player delays a face-off.

If a free-hit is taken from the wrong place or when the ball is not entirely still, it may be taken again.

If, in the referee's opinion, play is not affected, the ball does not have to be entirely still or in exactly the right place.

16) When a goalkeeper has the ball under control for more than 3 seconds. (924)

If the goalkeeper puts the ball down and picks it up again this shall be considered controlling the ball all the time.

17) When a goalkeeper receives a pass, or takes the ball, from a field player in the same team. (924)

This shall be considered an offence only if the ball, in the referee's opinion, is played intentionally. Receiving implies that the goalkeeper touches the ball with either the hands or arms, also even after the goalkeeper has possibly touched or stopped the ball with any other part of the body. A goalkeeper may receive a pass from a player in the same team if the goalkeeper is completely outside the goalkeeper area when receiving the pass and is thereby considered a field player. If the goalkeeper leaves the goalkeeper area entirely, stops the ball, returns to the goalkeeper area and picks the ball up this shall not be considered a pass to the goalkeeper. A pass to the goalkeeper is not considered a goal situation and cannot result in a penalty shot.

18) When a player is guilty of passive play. (924)

This includes when a field player, in order to waste time, places themselves against the rink or goal cage in such a manner that the opponent is unable to reach the ball in a correct way. This also includes when the goalkeeper blocks the ball through the goal net. The player should, if possible, be made aware of this before any actions are taken.

19) When a team is playing in a systematically passive way. (924)

This includes when a team, in order to waste time, continuously or repeatedly plays behind their own imaginary extended goal line. The team should, if possible, be made aware of this before any actions are taken.

20) When a field player plays the ball with the head. (921)

This is not a violation for a shot to the head. Playing with the head indicated a clear movement towards the ball with the head, with the intention to play with the head.

508 Penalty Shot (806)

- 1) ***When an offence leading to a penalty shot is committed, a penalty shot is awarded to the non-offending team.***
- 2) ***The penalty shot is taken from the penalty shot marking on the field***
The penalty shot starts from the referee's whistle and ends with the next referee whistle.
- 3) ***All players, with the exception of the player taking the penalty shot and the defending goalkeeper, shall be in their own substitution zone for the entire duration of the penalty shot.***

In case of a dispute the goalkeeper shall enter the rink first. The goalkeeper must not be replaced by a field player. If the goalkeeper commits an offence during the penalty shot, a new penalty shot shall be awarded, and any prescribed penalty carried out.

If another player or member of the team staff in the offending team commits an offence during the penalty shot, a new penalty shot shall be awarded.

If a player, except from the player taking the penalty shot, or member of the team staff in the non-offending team commits an offence during the penalty shot the penalty shot is considered incorrectly performed.

- 4) ***The player taking the penalty shot may play the ball once. The ball shall be played with the stick. It shall be hit, not dragged, flicked or lifted on the stick.***

If the ball hits the front face of the goal and without passing the imaginary extended goal line passes the goal line from the front, the goal shall be allowed. If the ball crosses the imaginary extended goal line, the penalty shot is over. Game time shall be stopped during the entire penalty shot.

- 5) ***A player who has incurred a major bench penalty shall be on the penalty bench during the penalty shot.***

If a player incurs a match penalty the team captain shall choose a field player, who is not already penalised, to serve the bench penalty.

509 Delayed Penalty Shot (807)

- 1) ***A delayed penalty shot shall be applied when the non-offending team still controls the ball after an offence leading to a penalty shot, and the goal situation is still in progress.***

A delayed penalty shot may be caused by an offence leading to a penalty even if a delayed penalty is already in progress. During a delayed penalty shot each offence committed by the offending team and leading to a free-hit shall be penalised as repeated offences. Offences leading to penalties shall be penalized according to the offence. All penalties shall be served by the players having committed these.

- 2) ***A delayed penalty shot implies that the non-offending team is given the possibility to continue the attack until the immediate goal situation is over.***

A delayed penalty shot shall still be carried out after the end of a period or a match.

If the non-offending team scores correctly during a delayed penalty shot, the goal shall be allowed, and the penalty shot cancelled.

510 Offences leading to a Penalty Shot

- 1) ***When a goal situation is interrupted, or prevented from occurring, because the defending team has committed an offence leading to a free-hit or a penalty. (prescribed offence sign)***

The referee decides what shall be considered a goal situation. Offences in the goal crease shall not automatically lead to a penalty shot.

A penalty shot shall always be awarded when the defending team, during a goal situation, intentionally moves the goal cage or intentionally plays with too many players on the rink.

6. Penalties

601 General rules for Penalties

- 1) ***When an offence leading to a time penalty has been committed, the offender shall be penalised.***

If the referee is unable to point out the offender, or if the offence is committed by a member of the team staff, the team captain shall choose a field player, who is not already penalised, to serve the penalty. If the team captain refuses to do this, or is penalised, the referee shall choose the player.

All penalties carried out shall be noted in the match record with the time, number of the player, type of penalty and cause of penalty. If the penalty is caused by an offence committed during an interruption, play shall be resumed according to what caused the interruption.

A penalised team captain loses the right to speak to the referee unless addressed by them.

- 2) ***A penalised player shall be on the penalty bench during the entire penalty.***

A player penalised during penalty shots after regular game time shall not be placed on the penalty bench.

After regular game time all penalties except match penalties are considered to be terminated. During regular game time a penalised player may leave the penalty bench during an intermission. A penalised player is not allowed to participate in a timeout. A player, whose penalty expires, shall immediately leave the penalty bench, unless the number of penalties for the own team makes this impossible or the penalty expiring is a personal penalty. A goalkeeper, whose penalty expires, shall not leave the penalty bench until the next interruption.

A penalised player who is injured may be replaced on the penalty bench by a field player who is not already penalised. Both players shall be noted in the match record with the number of the player actually serving the penalty in brackets. If the injured player enters the rink before the penalty expires, a match penalty will be imposed.

If the secretariat is responsible for a player being admitted to the rink too soon and the mistake is noticed during regular penalty time, the player shall resume their position on the penalty bench. There shall not be any additional penalty time and the player shall return to the rink when the regular penalty time expires.

- 3) ***A goalkeeper incurring a major bench penalty, or a personal penalty shall serve the penalty themselves.***

If a goalkeeper serves penalties and a reserve goalkeeper is not available, the team has a maximum of 3 minutes to properly equip a field player, but none of this time shall be used for warming up. The new goalkeeper shall be marked in the match record, and the time of the change shall be noted.

When the penalty expires, the goalkeeper must not enter the rink until play is interrupted. Due to this the team captain shall choose a field player, who is not already penalised, to accompany the goalkeeper on the penalty bench in order to enter the rink when the bench penalty expires. Only the penalised player shall be noted in the match record. The referee shall together with the secretariat help a goalkeeper, whose penalty has expired during play, to leave the penalty bench as soon as play is interrupted.

- 4) ***Penalty time shall be synchronised to game time.***

602 Delayed Penalty (807)

- 1) **All penalties may be delayed. A delayed penalty shall be applied when the non-offending team still controls the ball after an offence leading to a penalty. Only one penalty at a time can be delayed except when a goal situation is in progress.**

A delayed penalty shall still be carried out after the end of a period or a match. If the delayed penalty is carried out because the offending team gains and controls the ball, play shall be resumed with a free-hit.

The non-offending team shall use a delayed penalty for constructive attacking play. If the referee considers the team only to be trying to waste time, the players shall be notified. If the team still does not try to attack, play shall be interrupted, and the delayed penalty carried out. If the non-offending team scores in a correct way during a delayed penalty, the goal shall be allowed, and the delayed minor bench penalty last imposed on the team shall not be carried out. No other penalties shall be affected.

- 2) **A delayed penalty implies that the non-offending team is given the possibility to continue the attack until the offending team plays the ball, takes control of it or play is interrupted.**

If the offending team scores during a delayed penalty, the goal shall be disallowed, and play resumed with a face-off. If the non-offending team scores an own goal, the goal shall be allowed.

603 Minor Bench Penalty

- 1) **The Bench penalty is 2 minutes of duration.**
- 2) **A bench penalty shall affect the team, and due to this the penalised player shall not be replaced on the rink during the penalty.**
- 3) **No more than one bench penalty per player and one bench penalty per team shall be measured simultaneously.**

All bench penalties shall be measured in the order they are imposed. A player, whose penalty cannot be measured, shall be on the penalty bench from the moment the penalty is carried out.

If more than one penalty is imposed simultaneously on a team, the referee decides which of the new penalties shall be measured first. Shorter bench penalties shall, in this case, always be measured before longer.

- 4) **A team, which has more than one player carrying out bench penalties, shall still have the right to play with three players on the rink.**

The team shall play with three players on the rink until they have no bench penalty being measured. A player, whose bench penalty expires before this, shall remain on the penalty bench until play is interrupted or, if this occurs sooner, further bench penalties expire so that the team has only one bench penalty being measured.

All penalised players in a team shall leave the penalty bench in the same order as their bench penalties expire, but the rules concerning the number of players allowed on the rink shall be noticed all the time.

The referee, together with the secretariat, shall help a player, whose penalty has expired during play, to leave the penalty bench as soon as play is interrupted.

- 5) ***If a player, who has incurred a bench penalty, commits further offences leading to a penalty, all their penalties shall be served consecutively.***

This is regardless of whether the first penalty has started or not. If a bench penalty has already started and the same player incurs another penalty, the measuring of the first penalty shall not be affected but go on from where it was when the new penalty was carried out.

Consecutively implies that as soon as the player's first bench penalty expires or terminates, the next one shall start being measured, unless the team has other bench penalties, not yet being measured, which have been imposed in between the first player's bench penalties.

An unlimited number of bench penalties can be imposed on the same player. If a player has incurred a personal penalty, all these bench penalties have to expire or terminate before the personal penalty may start to be measured.

If a player is serving a personal penalty, then incurs a bench penalty, the measuring of the remaining personal penalty shall, as soon as the bench penalty can be measured, be postponed until the bench penalty expires or terminates. The team captain shall choose a field player, who is not already penalised, to accompany the player on the penalty bench in order to enter the rink when the bench penalty expires. If a penalised player commits an offence leading to a match penalty, the rules concerning match penalties shall also be applied.

An unlimited number of short time penalties can be awarded to the same player. If repeating the same violation leads to a short time penalty, the referee can impose the personal larger penalty.

- 6) ***If the opposing team scores during a bench penalty that is being measured, the penalty shall terminate, unless the opposing team is outnumbered on the rink or the teams play with equal strength.***

The penalty will not terminate if the goal is scored either during a delayed penalty or a delayed penalty shot or from a penalty shot.

- 7) ***If a team has more than one bench penalty, these shall terminate in the same order they have been carried out.***

- 8) ***The offence leading to a penalty shot shall not result in a bench penalty unless the offence is a major bench penalty or a match penalty.***

All other offences committed shall be penalised according to the offence and no other penalties shall be affected.

604 Minor Bench Penalty (808)

- 1) ***When an offence is committed that results in a short time penalty, a penalty shot is awarded.***

The penalty shot replaces the 2-minute penalty, but not in the situations where the longer time penalty, personal penalty or match penalty are given.

605 Offences leading to a Minor Bench Penalty

- 1) ***When a player hits, blocks, lifts, kicks an opponent's stick or hits the opponent's body to gain a considerable advantage, or with no possibility of reaching the ball. (901, 902, 903, 912)***
- 2) ***When a player holds an opponent or opponent's stick to gain a considerable advantage, or with no possibility of reaching the ball. (910)***
- 3) ***When a field player plays the ball above waist level with any part of their stick, foot or lower leg. (904, 913)***

Waist level is considered the level of the player's waist when standing upright.

- 4) ***When a player is guilty of careless play with the stick. (904) (909)***
 This includes uncontrolled forward or backward swing of the stick and raising the stick above an opponent's head if this is considered dangerous or disturbing for the opponent.
- 5) ***When a player forces or pushes an opponent against the board or the goal cage. (907)***
- 6) ***When a player is guilty of careless physical play. (909)***
 This includes when a player tackles, trips or obstructs an opponent in a careless manner.
- 7) ***When a team captain requests measuring of a hook, control of the shaft/blade combination or the face mask grill and the controlled equipment is correct. (no offence sign)***
 The team captain will serve the penalty.
- 8) ***When a field player participates in play without a stick. (no offence sign)***
 This includes when a player who dropped their stick on the rink substitutes without picking it up. This does not include a goalkeeper, temporarily considered a field player.
- 9) ***When a field player in the rink fetches a stick from a place other than the team's own substitution zone. (no offence sign)***
- 10) ***When a player intentionally moves to obstruct an opponent, who is not in control of the ball. (911)***
 If a player who is trying to move into a better position, backs into an opponent or prevents an opponent from moving in the direction intended, only a free-hit shall be awarded.
- 11) ***When a field player actively obstructs the goalkeeper's throw-in. (915)***
 This shall be considered an offence only if the field player is closer to the goalkeeper than 2m, measured from where the goalkeeper gains control of the ball. Actively implies following the goalkeeper sideways or trying to reach the ball with the stick.
- 12) ***When a player violates the 2m rule at a free-hit. (915)***
 If the free-hit is performed while the opponents are trying to take position in a correct way, no action shall be taken. If a team forms a defence line which is not at a proper distance, only one player shall be penalised.
- 13) ***When a field player, to gain a considerable advantage, lies or sits down and stops or plays the ball, or in another way affects the situation. (919)***
 This also includes stopping or playing the ball with both knees or one hand on the floor, stick holding hand excluded.
- 14) ***When a field player stops or plays the ball with their hand or arm. (920)***
- 15) ***When an incorrect substitution takes place. (922)***
 The player leaving the rink has to be passing over the board before a new player may enter the rink. If the case is close, action shall only be taken if play is affected. It is also incorrect substitution when a player changes outside the team's own substitution zone when play is interrupted. The player entering the rink is the one to be penalised.
 This also includes when the goalkeeper is replaced with a field player, except during a delayed penalty.
- 16) ***When a team plays with too many players on the rink. (922)***
 Only one player shall be penalised.
- 17) ***When a penalised player:***
- ***Without entering the rink, leaves the penalty bench before their penalty expires or terminates.***
 - ***Refuses to leave the penalty bench when their penalty expires.***
 - ***Enters the rink during an interruption in the game before their penalty expires or terminates. (925)***
- The secretariat shall notify the referee of this as soon as possible. A player, whose penalty expires, shall not leave the penalty bench if the number of penalties for their own team makes this impossible or the penalty expiring is a personal penalty. A goalkeeper, whose penalty expires, shall not leave the penalty bench until the next interruption.
 If a penalised player enters the rink during play, this is considered sabotage of the game.

18) When a team systematically disrupts play by committing repeated offences leading to a free-hit. (923)

This also includes when a team commits a number of minor offences during a short time. During a delayed penalty shot each offence committed by the offending team and leading to a free-hit shall be penalised as repeated offences. Offences leading to penalties shall be penalised according to the offence. All penalties shall be served by the players having committed these.

19) When a player or a member of the team staff intentionally delays play. (924)

This includes when a player or a member of the team staff of the offending team is striking or taking the ball away when play is interrupted, intentionally blocking the ball against the board or a goal or intentionally damaging the ball or a player of the defending team intentionally moves the goal cage.

20) When a team intentionally delays play. (924)

If the referee considers a team close to being penalised for delaying play, the team captain shall, if possible, be notified before any action is taken. This also applies when a team is late after intermission. At the end of the intermission the teams shall have at least two field players and a properly equipped goalkeeper ready for the game to be resumed and any penalised players shall be on the penalty bench.

21) When a player or a member of the team staff protests against the referees' decisions, or when coaching is performed in a disturbing or otherwise incorrect way. (925)

This includes when the team captain constantly and without reason questions the referee's decisions. Protesting against the referee's decisions and coaching in a disturbing way is considered spontaneous and a minor offence compared to unsportsmanlike behaviour. This also applies if a member of the team staff enters the rink without the referee's permission. The referee shall, if possible, notify the team staff before any action is taken.

22) When a goalkeeper, despite summons from the referee, omits to put the goal cage back into position. (925)

It is the goalkeeper's responsibility to put the goal cage back as soon as this is considered possible.

23) When a player, despite summons from the referee, omits to correct their personal equipment. (no offence sign)

This includes when the administering authority has decided that protective goggles are mandatory and a player, despite summons from the referee, omits to wear them correctly. This also includes when a player omits to pick up lost personal equipment at the next interruption.

24) When a player, despite summons from the referee, omits to pick up their broken stick from the rink.

The player owning the broken stick is responsible for picking it up at the next interruption. However, anyone taking part in the game is allowed to remove it from the rink in a safe and controlled manner even during play.

25) When a player uses incorrect clothing (no offence sign)

Offences concerning clothing shall not lead to more than one penalty per team per match. Missing chest figures however shall only be reported to the administering authority. The referee shall, if possible, notify the player before any action is taken.

26) When a goalkeeper participates in play improperly equipped. (no offence sign)

If the goalkeeper unintentionally loses their face mask play shall be interrupted and resumed with a face-off.

606 Major Bench Penalty (808; penalty shot +2min)

- 1) ***When an offence leading to a major bench penalty is committed, a penalty shot shall be awarded to the non-offending team and the player committing the offence shall serve a bench penalty.***

If a major bench penalty is imposed in connection with a penalty shot or a delayed penalty shot, the rules concerning penalties in connection with a penalty shot shall also be applied.

607 Offences leading to a Major Bench Penalty

- 1) ***When a field player is guilty of reckless play with the stick. (901)***
- 2) ***When a field player uses his stick to hook an opponent's body. (906)***
- 3) ***When a player throws his stick or other equipment onto the playing field to (attempt to) hit the ball. (909)***
- 4) ***When a player is guilty of reckless physical play. (909)***

This also applies when a player tackles, throws or trips an opponent against the boards or goal, or otherwise recklessly attacks an opponent.

608 Personal Penalty

- 1) ***A personal penalty can only be imposed in connection with a bench penalty and shall not be measured until the bench penalty expires or terminates. An unlimited number of personal penalties may be measured simultaneously.***

The team captain shall choose a field player, who is not already penalised, to serve the bench penalty and possible other bench penalties concerning the player or member of the team staff incurring the personal penalty. Only the penalised player or penalised team staff shall be noted in the match record.

If a player, already serving a personal penalty, incurs a bench penalty, the measuring of the remaining personal penalty shall, as soon as the bench penalty can be measured, be postponed until the bench penalty expires or terminates.

- 2) ***A personal penalty is only applicable for the player itself, therefore the penalised player can be replaced on the field.***

When the personal penalty expires, the player shall not enter the rink until play is interrupted. The referee shall, together with the match secretariat, help a player, whose personal penalty has expired during play, to leave the penalty bench as soon as play is interrupted. A member of the team staff incurring a personal penalty shall be sent to the spectators' stand for the rest of the match, and the team captain shall choose a field player, who is not already penalised, to serve the bench penalty.

- 3) ***A player or a member of the team staff incurring a technical match penalty or a match penalty shall immediately go to the dressing room and must not take any further part in the match.***

The organiser is responsible for ensuring that the offender goes to the dressing room and does not return to the spectators' stand or the rink during the remaining time of the match, possible extra time and penalty shots included. All match penalties shall be noted in the match record and a match penalty shall also be reported.

Possible personal penalties concerning a player incurring a technical match penalty or match penalty shall terminate. If a player having received a technical match penalty or match penalty makes a further offence leading to a match penalty, the offence leading to a more severe penalty will be noted in the match record.



A player or member of the team staff shall incur only one technical match penalty or match penalty per match with exception from a technical match penalty when not noted in the match record. Subsequent offences leading to a technical match penalty or match penalty shall be reported, but no further bench penalty shall be imposed with exception from a technical match penalty incurred for a player or member of team staff not noted in the match record.

The NeFUB has the right to determine based on the reports, if a technical match penalty should be extended to a match penalty, regardless of the suspended matches during the match day for that player or the decision of the referee during the match and the aftermath of this match.

Offences committed before or after the match, which normally lead to a technical match penalty or match penalty, shall be reported, but no bench penalty shall be imposed. With the exception of incorrect equipment (which shall be corrected by the player concerned, who may then start the match), offences leading to a technical match penalty or match penalty committed before the match shall also lead to the offender's non-participation in the match, possible extra time and penalty shots included.

609 10-minute Personal Penalty (808)

- 1) ***A 10-minute personal penalty can only be imposed in connection with a minor bench penalty.***
- 2) ***If the opposing team scores during a 10-minute personal penalty, the penalty shall not terminate.***

610 Offences leading to a 10-minute Personal Penalty

- 1) ***When a player or a member of the team staff is guilty of unsportsmanlike behaviour. (925)***

Unsportsmanlike behaviour implies: Behaving in an insulting or unfair way towards the referees, players, team staff, officials, spectators. Intentionally kicking, upsetting or hitting the board or the goal cage. Intentionally breaking a stick or other equipment. Throwing the stick or any other equipment, even during an interruption or in the substitution zone.

- 2) ***When a player is guilty of simulating with the intention of deceiving the referee.***

This includes when a player is exaggerating or embellishing a fall, a hit or any other attack. Simulating to have been exposed to an offence or feigning an injury. A player committing an offence could still be penalised even if a player is guilty of simulating in the same situation. The administering authority may decide to further punish simulating afterwards regardless of the action taken by the referee during the game.

611 Technical Match Penalty (809)

- 1) ***A technical match penalty can only be imposed in connection with a major bench penalty.***
- 2) ***Technical match penalty shall lead to suspension for the rest of the match and shall not lead to any further punishment for the player or member of the team staff.***

612 Offences leading to Technical Match Penalty

- 1) ***When a field player uses a non-approved stick, a stick consisting of a blade and a shaft of two different brands or a stick with a hook which is too wide. When a goalkeeper uses an incorrect face mask. (no offence sign)***
A stick without an approval mark is always considered to be non-approved.
- 2) ***When a player or member of staff, not registered in the match report, is participating in the match. (no sign for offence)***

613 Match Penalty (809; red card)

- 1) ***A match penalty can only be imposed in connection with a major bench penalty.***
- 2) ***Match penalty shall lead to suspension for the rest of the match and from the following match in the same competition and possible further punishment according to the conditions and routines set by the administering authority.***

If the match penalty 2 was awarded the penalised person cannot participate in any of the remaining matches on that match day. If the penalty was given in the last match of that team for the day, the NeFUB will review the offence with the referees and captains, to determine the continuance of the suspension, to be executed on a following match day.

The NeFUB has the right to determine based on the reports, if a match penalty should be extended to the match penalty, regardless of the suspended matches during the match day for that player or the decision of the referee during the match and the aftermath of this match.

614 Situations leading to Match Penalty

- 1) ***When a player repeatedly or continuously commits unsportsmanlike behaviour. (925)***
The match penalty replaces the second 10-minute personal penalty as well as the minor bench penalty imposed in connection with it but shall still be followed by a major bench penalty. Continued in the same sequence and repeated for the second time in the same match.
- 2) ***When a player breaks a stick or other equipment in a reckless or violent way. (925)***
- 3) ***When a player is guilty of violent physical play. (909)***
This includes when a player in a violent way tackles, throws or trips an opponent against the board or the goal cage, or otherwise attacks an opponent or official violently.
- 4) ***When a player or member of staff is participating in a scuffle. (909)***
A scuffle is a lighter form of a physical fight, without hitting or kicking, during which the involved players respect the attempts to separate the players involved.
- 5) ***When a player commits an offence leading to their second long bench penalty or personal 10-min penalty in the same match. (no offence sign)***
The match penalty replaces the second major bench penalty but shall still be followed by a major bench penalty.
- 6) ***When a member of staff is continuously displaying unsportsmanlike behaviour. (925)***
The match penalty replaces the second 10-minute personal penalty as well as the minor bench penalty imposed in connection with it, but shall still be followed by a major bench penalty.
- 7) ***When a player, whose materials are about to be checked for compliance, tries to change or replace the materials before compliance check is executed. (925)***

8) When a player or a member of the team staff commits an offence clearly intending to sabotage play. (no offence sign)

This includes when:

- A penalised player intentionally enters the rink during play before their penalty expires or terminates. If the rink is entered during an interruption in play a minor bench penalty shall be imposed. If the secretariat is responsible for a player being admitted to the rink too soon, and the mistake is noticed during regular penalty time, the player shall resume their position on the penalty bench. There shall not be any additional penalty time and the player shall return to the rink when their regular penalty time expires. If the mistake is noticed after the regular penalty time has expired, no action shall be taken.
- An injured player, who has been replaced on the penalty bench, participates in play before their penalty time has expired. If a player, whose penalty has expired, enters the rink despite the numeric situation it can, depending on its cause, be considered to be 'playing with too many players'.
- Offences are committed by either team from the substitution zone or penalty bench during a penalty shot.
- Equipment is thrown from the substitution zone during play.
- A player, not in the process of changing, takes part or tries to take part in play from the substitution zone. This includes also if player or team staff intentionally kicks the board outside of the rink so that play is affected.
- A player participates as a field player after having participated as a goalkeeper in the same game.
- A team intentionally has too many players on the rink.

9) When a field player continues to use a defective stick or uses a strengthened or lengthened shaft. (no offence sign)

10) When a player or a member of the team staff leaves the substitution bench or the penalty bench to engage in an altercation. (909)

Engaging implies when a player or a member of the team staff physically or verbally engages in an altercation with an opponent or approaches the referee during the altercation.

11) When a player or member of staff gets involved in a fight. (909)

This is considered intentionally hitting or kicking anyone involved in or around the match.

12) When a player or member of staff commits or tries to commit a brutal offence. (909)

This also includes the throwing of the materials towards an opponent or official.

13) When a player or a member of the team staff is guilty of rude misconduct. (925)

Rude misconduct implies grossly insulting referees, players, team staff, officials or spectators.

14) When a player or member of staff commits threatening behaviour. (925)

Threatening conduct implies a deliberate impact on the physical integrity of a person without necessarily causing physical injury. This includes verbal threats, spitting at a player, physically confronting a referee or an official etc.

7. Goals

701 General guidelines for goals

- 1) ***A goal shall be considered allowed when it has been correctly scored and confirmed with a face-off at the centre spot.***

All allowed goals shall be noted in the match record with the time and the numbers of the scoring and assisting players. An assisting player is considered a player of the same team directly involved in the scoring. Only one assist per goal shall be noted. A goal scored from a penalty shot after a period or a match has ended shall not be confirmed with a face-off but shall be considered allowed when the referee has pointed at the centre spot and the goal has been noted in the match record.

- 2) ***An allowed goal must not be disallowed after the face-off is made.***

If the referee is certain that an allowed goal is incorrect, this shall be reported to NeFUB. NeFUB will review the report and impact on the match, as well as determine potential further solutions.

702 Correctly scored goals

- 1) ***When the entire ball passes the goal line from the front, having been played in a correct way with a field player's stick, or thrown by the goalkeeper, and no offence leading to a free hit or a penalty has been committed by the attacking team in connection with, or immediately before, the goal.***

This includes:

- When the goal cage is out of position and the ball passes the goal line from the front between the marks for the posts and below the imaginary position of the bar.
- When an own goal is scored. A goal is considered an own goal when a player actively with the stick or body plays or directs a ball clearly moving away from the goal line into the own goal. If the non-offending team scores an own goal during a delayed penalty, the goal shall be allowed. An own goal shall be noted as OG.

- 2) ***When the entire ball passes the goal line from the front after a player in the defending team has directed the ball with their stick or body, or a player in the attacking team has unintentionally directed the ball with their body, and no offence leading to a free-hit or a penalty has been committed by the attacking team in connection with, or immediately before the goal.***

If a player has scored with an incorrect stick and the mistake is noticed only after the ball has passed the goal line, the goal shall be allowed.

- 3) ***When a player who is not noted in the match record is involved in the scoring of a goal.***
Involved implies scoring or assisting.

703 Incorrectly scored Goals

Disallowed goals lead to resuming the game with a face off on the side of the goal where the goal attempt was done

- 1) ***When a player in the attacking team has committed an offence leading to a free-hit or a penalty in connection with, or immediately before, the goal. (prescribed offence sign)***

This includes when a team scores with too many players or a penalised player on the rink, and when a player in the attacking team intentionally moves the goal cage out of position.

- 2) ***When a player in the attacking team intentionally kicks or directs the ball with any part of their body and the ball goes into the goal, even after having touched an opponent, an opponent's equipment, or a player in the attacking team.***

As this is not considered to be an offence, the game is resumed with a face-off.

- 3) *When the ball crosses the goal line during or after a signal.*
- 4) *When the ball goes into the goal cage without passing the goal line from the front.*
- 5) *When the offending team scores during a delayed penalty.*
The penalty shall be carried out and play resumed with a face-off.

8. Consequence Signs - referee signals

801 Stopping the game / Time-Out

Hands are positioned to form a T. Both hands are held flat and stretched, the tips of the fingers of one hand are held perpendicular to the palm of the other hand.

802 Face-Off

The forearms are held horizontal above each other, both palms of the hands are facing down.

803 Throw In

The arm is held horizontally in the forward direction of play, palm facing down. Referee positions himself close to the position of throw in

804 Free hit

The arm is held horizontally in the forward direction of play, palm facing down. Referee positions himself close to the position of the free hit.

805 Advantage given

The arm is held horizontally in the forward direction of play, palm facing up.

806 Penalty Shot

The arms are held crossed at the wrist and positioned above the head, each hand forms a fist.

807 Delayed Penalty shot

One arm is held vertically above the shoulders, palm open and facing toward the field.

808 Delayed Bench Penalty

One arm is held vertically above the shoulders, 2 fingers up for a short bench penalty, a flat stretched hand with stretched fingers for a 2+2 and a fist for a 10-min penalty.

809 Match Penalty

One arm is held vertically above the shoulders, holding the red card. In case of multiple players close to this situation, the other hand points to the player receiving the red card.

810 Correctly scored goal

One arm points from the goal in which was scored, to the centre face-off point.

811 No goal scores, play on

Both arms horizontally stretched, in extension of the shoulders, palms of the hands face down. Usually accompanies by verbal coaching of the players to continue playing

9. Offences - referee signals

901 Stick hit

One arm horizontally in the forward direction of play, palm facing down, whilst the other arm is stretched and mimics a hit on the arm facing down.

902 Blocking the stick

One arm horizontally in the forward direction of play, palm facing down, whilst the other arm is stretched and pushes the arm down.

903 Stick lift

One arm horizontally in the forward direction of play, palm facing down, whilst the other arm is stretched and pushes the other arm up.

904 High Stick

mimics the holding of a stick above the waist

905 Playing between the legs

One leg slightly lifted up, one arm mimics the stick and goes under the lifted leg.

906 Hooking

Forearms are horizontally, mimicking holding a stick and making a pulling motion with that stick.

907 Incorrect pushing

Palms stretched towards play, arms horizontally pushed away from waist to stretched arms. Can also be shown with one arm or empowered by pointing at the body part used to perform the incorrect push (like elbow or knee).

908 Walking back

hands form a bowl, palms facing upwards, pull hands from forearm length backwards to waist.

909 Roughing

Both hands form a fist, back of the hands facing upwards. move fists at chest height from shoulder width to meet each other in front of the chest.

910 Holding

One arm horizontally in the forward direction of play, palm facing down, whilst the other hand grabs onto the forearm.

911 Blocking player

Both arms crossed in front of the chest, palms facing the chest.



912 Incorrect kick / playing by foot not allowed at moment in game

One foot makes a kicking motion outwards.

913 High Kick

One foot makes a kicking motion at knee height.

914 Incorrect entry of goalie area

Both arms above the head, making a triangle above the head. Palms facing the ground.

915 Incorrect Distance

Forearms vertically positioned from the body at shoulder width. Palms facing each other.

916 Incorrect jumping

stretched flat hands, palms facing and moving upwards.

917 Incorrect Throw in

Forearms vertically positioned from the shoulders width. Palms facing each other. one hand makes a throwing motion

918 Incorrect Free Hit

Palm of the hand face up, in the direction of the original free hit. making a half circle over the body to change direction of the free hit.

919 Playing whilst lying down

One hand moves left to right, palm facing down.

920 Hands

Hand Palms positions away from the body, about ear height. Fingertips of the other hand tap the hand palm positioned at ear height.

921 Heads

Palm of the hand moves and touched the forehead

922 Incorrect Switch, too many players in the field

Forearms are positioned vertically and make a rolling motion

923 Repeated Offence

One arm horizontally in the forward direction of play, palm facing down, whilst the other arm is stretched and mimics three hits on the arm facing down. This offence is usually given after multiple verbal warnings to smaller similar offences, before a bigger edition of an offence is executed by the previously warned player.

924 Unplayable ball/ Plassive play

One arm stretched up, with one finger visible. Forearm creates a circular motion.

923 Misconduct

Both hands are positioned on the hips.

10. Glossary

Advantage

When the referee allows play to continue when an offence has occurred if this benefits the non-offending team.

Administering authority

The governing body for the game being played, e.g. The International Floorball Federation or a National Association.

Bench penalty

A penalty that affects the number of players on the rink.

Board

A low wall made in sections with rounded corners that encloses the rink. Usually made of plastic.

Brutal

An act which is savage or vicious. Considered worse than being violent.

Careless

An act which lacks consideration or precaution. Considered milder than being reckless.

Centre line

A marked line on the floor which divides the rink into two halves of equal size.

Centre spot

A marked spot on the floor used as a face-off dot at the beginning of a match or a period and after a goal is scored.

Delayed penalty

When a penalty is awarded but play continues since the non-offending team still controls the ball.

Delayed penalty shot

When a penalty shot is awarded but play continues since the non-offending team still controls the ball and the goal situation is still in progress.

Face-off

A fixed situation where two opposing players try to gain control of the ball which is placed between them.

Field player

A playing member of the team who is not a goalkeeper and plays with a stick.



Fixed situation

The way play is resumed after an interruption. Fixed situations are face-off, throw-in, free-hit and penalty shot.

Free-hit

A fixed situation where the non-offending team resumes play after an offence has been committed.

Free-hit dot

A marked spot on the floor where free-hits shall be performed.

Goalkeeper

The player whose special role is to stop the ball from entering the goal.

Goalkeeper area

The rectangular area in front of the goal cage.

Goal line

A marked line on the floor that the ball shall pass for a goal to be scored.

Goal cage

A structure that consists of a crossbar and two posts with netting. The purpose of the goal cage is to make it easier for the referee to decide whether the ball passed under the height of the crossbar when it crossed the goal line.

Intentional

An act which is done on purpose.

International Floorball Federation (IFF)

The worldwide governing body for the sport of Floorball.

Imaginary extended goal line

A straight line which is not marked on the floor that prolongs from the goal line to the board.

Major bench penalty

A penalty awarded for more severe offences.

Match penalty

A penalty where the offending player or member of the team staff is suspended from the rest of the game and may face further punishment depending on the offence committed.

Match record

Official team document listing the players and team staff and match events.

Official

A neutral person who has responsibilities during the game, e.g., in the secretariat.

Penalise

To punish the player or member of the team staff who committed an offence.

Penalty bench

Where the penalised player is obliged to sit during the duration of the penalty.

Penalty shot

A fixed situation where the non-offending team is awarded a chance to score without opposition from any players from the offending team except the goalkeeper.

Play

An action by a player with the stick or body.



Personal penalty

A penalty that only affects the offending player and not the number of players on the rink.

Reckless

An act which disregards the consequences for the opponent. Considered worse than being careless, but milder than being violent.

Referee

A person who oversees the game and makes sure the Rules of the Game are followed.

Rink

The area limited by the board where the game takes place.

Secretariat

Neutral officials who assist the referee and are responsible for the match record, time keeping and speaker tasks.

Stick

An implement consisting of a shaft and a curved blade used to play the ball. The shaft is usually made of carbon fibre and the blade of plastic.

Substitution

Replacing a player on the rink with one from the substitution zone.

Substitution zone

The area where the players' benches are placed and the area in which the substitution of players must take place.

Team captain

A title given to one player on each team. The team captain has special rights, but also obligations.

Team staff

Non-playing members of the team, such as coaches.

Unintentional

An act which is not done on purpose.

Violent

An act which uses excessive force and seriously endangers the opponent. Considered worse than being reckless, but milder than being brutal.



3v3 floorball - Spelregels

Editie 2024 - Nederlands



Voorwoord

Dit document definieert de spelregels voor de 3v3-toernooien onder auspiciën van NeFUB, afgeleid van de regels opgesteld voor de IFF 3v3 Wereldkampioenschappen Floorball 2025. De regels, zoals hier uiteengezet, zijn alleen van toepassing op dit en volgende NeFUB 3v3 toernooien en zijn geldig tot een nieuwe versie wordt gepubliceerd.

Speel voorwaarden

In wedstrijdvorm wordt floorball gespeeld tussen twee teams, met als doelstelling om meer doelpunten te maken dan het team waartegen je speelt zonder de regels te overtreden.

Algemene Toelichting

In dit reglement is voor de aanduiding van spelers gekozen voor de mannelijke vorm. Deze keuze is voor de leesbaarheid gemaakt en volledig arbitrair. Uiteraard hebben alle bepalingen betrekking op zowel spelers als speelsters.

In dit document wordt gesproken over meters, centimeters etc. 2m= 2 meter

Spelregels zijn aangeduid met een nummer tussen haakjes, waarmee het verwijst naar het gevolg en het teken van de overtreding voor de scheidsrechter met de bijbehorende aanpak op die situatie.

Voorbeeld:

10) Wanneer een veldspeler passief de uitgooi van de keeper blokkeert (915)

De volledige lijst van straffen en spel vervolg bij deze overtredingen is opgenomen in Sectie 8 en 9 van dit document. De samenvatting van termen en hun betekenis behorende bij deze spelregels is opgenomen in sectie 10 van dit document.

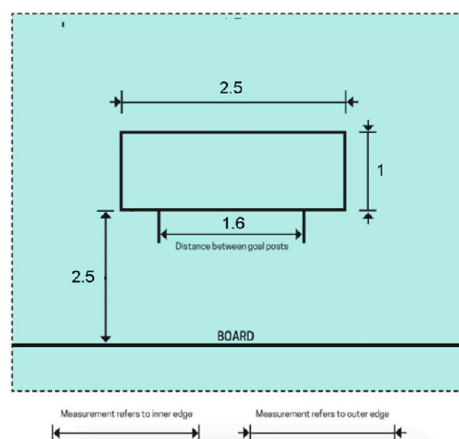
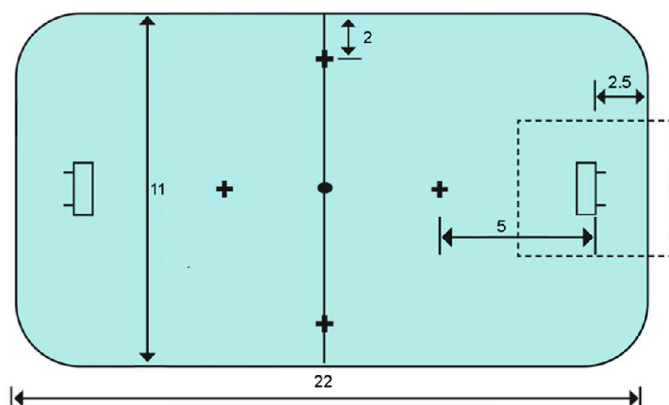
1. Het Speelveld

101 Afmetingen van het Speelveld

- 1) **Het speelveld kent een afmeting van 22m x 11m en is omringd door een boarding met afgeronde hoeken. De boarding is door IFF goedgekeurd en als zodanig gemarkeerd.**
Het speelveld is daarmee rechthoekig van vorm, de afmeting vermeldt zijn lengte x breedte. Het speelveld dient minimaal 18m x 9m en maximaal 24m x 12m te zijn.

102 Markeringen op het Speelveld

- 1) **Alle markeringen op het speelveld worden gemaakt met lijnen, die 4-5cm breed zijn, en van contrasterende kleur met de boarding.**
- 2) **Een middellijn en een middelpunt zullen worden gemarkeerd**
De middellijn ligt parallel aan de korte zijde van het veld en verdeelt het speelveld in 2 vlakken van gelijk formaat.
- 3) **Keepersgebieden hebben een afmeting van 1m x 2.5m, zijn gepositioneerd in het midden van de korte zijde van het speelveld en op 0.65m van de achterkant van het doelgebied.**
Het keepersgebied is rechthoekig van vorm, de afmeting genoteerd is lengte x breedte inclusief de lijnen van het gebied.
- 4) **De achterlijn van het keepersgebied functioneert ook als doellijn.**
- 5) **De achterlijn heeft markeringen voor de doelpalen, waarbij de 2 markeringen 1.6m uit elkaar staan en het doel gecentreerd gepositioneerd wordt op de doellijn.**
De doelpaal markeringen kunnen worden gemarkeerd met korte markeringen haaks op de bestaande doellijn of door de bestaande doellijn op de correcte afstand te onderbreken.
- 6) **Vrije slag markeringen zijn op de middellijn, 2m vanuit de boarding gepositioneerd en niet groter dan 30cm in diameter**
De vrije slag markeringen mogen als kruisjes worden getaped.
- 7) **Een strafbalstip zal worden gepositioneerd op 5m van de doellijn, in het verlengde van het midden van de korte zijde van het speelveld.**



103 Doelen

- 1) **Doelen zijn grootvelddoelen, en dienen te zijn goedgekeurd door de IFF en als zodanig gemarkeerd. De doelen dienen te worden geplaatst op de aangegeven markeringen op de doellijn. Elk doel wordt aan de achterzijde voorzien van een ballentas, groot genoeg voor ten minste 15 ballen. (afwijking van IFF reglement)**

De opening van het doel moet richting het midden van het veld worden geplaatst.

De ballentas dient op een veilige wijze te worden gemonteerd aan de achterste nok-lat van het doel. De ballentas hangt daarmee aan de buitenzijde van het doel, tussen het doel en de boarding in.

104 Wisselzones

- 1) **De wisselzones starten 4m vanuit de middellijn en hebben een lengte van 4m.**

Wisselzones zijn herkenbaar gemarkeerd op de boarding met een markering van 4-5cm breed in tape van contrasterende kleur ten opzichte van de boarding.

De wisselzone is gemarkeerd op beide zijden van de boarding. De wisselbank zal in de wisselzone staan op veilige afstand van de boarding en plek hebben voor ongeveer 6 mensen per zone.

105 Wedstrijdsecretariaat en Tijdstraf-stoelen

- 1) **Het wedstrijdsecretariaat is geplaatst aan dezelfde zijde van het speelveld als de wisselbanken, ter hoogte van de middellijn en op veilige afstand van de boarding.**

Indien de indeling van de hal het beter toelaat om het wedstrijdsecretariaat aan de andere kant van het veld te hebben dan de wisselbanken, dan is dat toegestaan.

- 2) **Aan elke zijde van het wedstrijdsecretariaat wordt 1 tijdstraf stoel geplaatst.**

106 Inspectie van Speelveld en Doelen

- 1) **Kort voorafgaand aan de wedstrijd zal de scheidsrechter(s) het speelveld en de doelen controleren.**

Indien de controle bevindingen oplevert, dient het wedstrijdsecretariaat of de dagorganisatie deze voor aanvang van de wedstrijd te corrigeren.

107 Bal

- 1) **De bal is een IFF geaccordeerde bal, waarvan de markering zichtbaar en leesbaar is.**

De bal is uniform van kleur

- 2) **De kleur van de bal is gedurende de gehele wedstrijd gelijk. (afwijking van IFF reglement)**

Alle ballen in de ballentassen aan de doelen dienen van dezelfde kleur te zijn als de bal waarmee de wedstrijd gestart wordt.

2. Duur van de Wedstrijd

201 Reguliere speeltijd

- 1) **De reguliere speeltijd is 3x 10 minuten met ertussen een rust van 2 minuten.**
(afwijking van IFF reglement)

Idealiter is er een zichtbare wedstrijd klok die de 10 minuten speeltijd aftelt naar 0. Een nieuwe periode wordt gestart met een face-off op het middelpunt van het veld.

Aan het einde van elke periode is het wedstrijdsecretariaat verantwoordelijk om een geluidssignaal te maken om het einde van de periode te markeren, tenzij dit automatisch geregeld is. De periode of de wedstrijd is over, zodra het signaal start. De tijd van de pauze start zodra de periode eindigt. De teams zijn verantwoordelijk voor het op tijd terug zijn op het speelveld na de pauze.

- 2) **De teams wisselen niet van speelzijde gedurende de wedstrijd.**

De teams hebben zelf de verantwoordelijkheid om op tijd terug te zijn in de wisselzone om de volgende periode aan te vangen. Wanneer een zijde van het veld nadelen levert voor het spel, kan de aanvoerder de scheidsrechter verzoeken alsnog van speelzijde te wisselen waardoor beide teams evenveel speeltijd met de nadelige speelzijde de wedstrijd spelen.

- 3) **Speeltijd is niet-effectief**

Niet-effectieve speeltijd betekent dat de klok alleen stilstaat wanneer er gescoord is, tijdens een strafbal, wanneer de scheidsrechter een tijdsraf toekent of wanneer de scheidsrechter hier het signaal voor geeft.

De scheidsrechter kan het signaal voor tijd stil inzetten voor elke onnatuurlijke spelonderbreking, dat is minimaal in het geval van: een beschadigde bal, een openstaande of omgevallen boarding, blessures, bij het verzoek tot materiaalcontrole, extra mensen op het speelveld (niet behorende bij het team), een tweede bal in het veld, wanneer het licht (gedeeltelijk) uitgaat of als er incorrecte einde periode of wedstrijd signalen vanuit het wedstrijdsecretariaat gegeven worden. In het geval van een geblesseerde speler, wordt het spel alleen gestopt bij het vermoeden van een serieuze blessure of wanneer de geblesseerde speler het spel direct beïnvloedt.

202 Time Out

- 1) **De teams hebben geen recht op een time-out.**

203 Gelijkspel niet toegestaan

- 1) **Geen van de wedstrijden mogen eindigen in gelijkspel (afwijking van IFF reglement)**

Indien na de reguliere speeltijd de stand gelijk is, worden strafballen genomen om de winnaar te bepalen. Er wordt geen extra tijd gespeeld.

204 Strafballen na Reguliere Speeltijd

- 1) **Wanneer een wedstrijd niet in reguliere speeltijd tot een winnaar leidt, zal de wedstrijd worden bepaald met strafballen.**
- 2) **Drie (3) veldspelers van elk team nemen elk een strafbal. Wanneer de score na de eerste serie strafballen nog gelijk is, zullen dezelfde drie (3) spelers per team een strafbal nemen tot een winnaar bekend is.**

De strafballen worden alternerend genomen. De scheidsrechter bepaalt op welk doel de strafballen genomen worden. De scheidsrechter loot met de aanvoerders van de teams, welk team de eerste strafbal neemt en welk team als eerste het doel verdedigt.

De spelers die de strafballen nemen, worden opgeschreven aangeleverd bij het wedstrijdsecretariaat door de aanvoerder of eerste begeleider van elk team. De volgorde van de veldspelers in de eerste serie strafballen is ook de volgorde van eventuele vervolg strafballen. Zodra de winnaar bekend is, wordt het doelsaldo van het winnende team met 1 doelpunt verhoogd.

Indien een veldspeler tijdens de strafbal series een tijdstraf krijgt, zal de aanvoerder een vervangende speler selecteren. Wanneer de keeper de tijdstraf krijgt, dient een tweede doelman het doel te nemen. Indien een team geen tweede keeper heeft, heeft het team 3 minuten om een veldspeler in een keeperspak te krijgen. In deze situatie is er geen ruimte voor warming up. Indien mogelijk wordt de vervangende keeper genoteerd op het wedstrijdformulier met de tijd van invallen.

Een team dat er niet in slaagt drie veldspelers te noteren, mag slechts het maximale aantal strafballen nemen als het aantal spelers dat is opgeschreven. Dit geldt ook bij eventuele extra strafballen.

3. Deelnemers

301 Spelers

- 1) **Elk team mag maximaal 10 spelers en 2 begeleiders op het wedstrijdformulier noteren. (afwijking van IFF reglement)**

Er dient ten minste 1 keeper op het wedstrijdformulier genoteerd te worden. Het team mag uit zowel dames als heren bestaan.

Afhankelijk van de poule waarin het team is aangemeld, kan een team verplicht zijn om ten alle tijden met minimaal 1 vrouwelijke veldspeler te spelen. De keeper telt niet mee in deze verplichting.

- 2) **Gedurende de wedstrijd dienen er maximaal 4 spelers van elk team op het veld te zijn, dit is inclusief de keeper.**

Gedurende de wedstrijd moet een team in elk geval 2 veldspelers kunnen spelen, anders wordt de wedstrijd gestopt. Het team dat dan onvoldoende spelers heeft om de wedstrijd door te spelen, verliest de wedstrijd reglementair met 5-0 of met de score van het moment waarop de wedstrijd afgefloten wordt, indien dit beter is voor het team dat niet in overtreding is.

302 Wisselen van spelers

- 1) ***Er mag onbeperkt gewisseld worden in de wedstrijd, waarbij artikel 301 van dit reglement gerespecteerd dient te worden. (afwijking van IFF reglement)***

Indien het team deelneemt aan de mixed poule, is het team verplicht om ten alle tijden van de wedstrijd met minimaal 1 vrouwelijke veldspeler te spelen. Een keeper is geen veldspeler. Indien de vrouwelijke veldspeler een tijdstraf uitzit, is het team voor de duur van de tijdstraf niet verplicht om deze vrouwelijk speler te vervangen.

303 Specifieke Regels voor Keepers

- 1) ***Alle keepers dienen als zodanig op het wedstrijdformulier gemarkeerd te worden.***

Een keeper wordt gemarkeerd op het wedstrijdformulier met 'K' of 'G' (voor Goalkeeper). Een keeper kan niet uitkomen als veldspeler in diezelfde wedstrijd. Indien de keeper geblesseerd raakt en het team geen tweede keeper heeft, mag een veldspeler invallen als keeper. Het team heeft 3 minuten om een veldspeler in een keeperspak te krijgen. Van deze tijd is er geen ruimte voor warming up. De vervangende speler wordt als keeper genoteerd op het wedstrijdformulier, met de tijd waarop de invalbeurt begonnen is.

- 2) ***Wanneer de keeper gedurende de wedstrijd het keepersgebied verlaat, wordt hij beschouwd als speler zonder stick, tot hij terugkeert in het keepersgebied.***

Dit is niet van toepassing bij een uitgooi. Een keeper wordt beschouwd als het keepersgebied te hebben verlaten als geen deel van het lichaam het keepersgebied meer raakt. De keeper heeft het recht om in eigen gebied te springen. De lijnen van het keepersgebied behoren tot het keepersgebied.

304 Specifieke Regels voor Aanvoerders

- 1) ***Elk team zal een aanvoerder hebben, de aanvoerder staat gemarkeerd op het wedstrijdformulier***

De aanvoerder wordt gemarkeerd op het wedstrijdformulier met 'A' of 'C' (voor Captain). De aanvoerder speelt met een zichtbare aanvoerdersband. Wanneer een aanvoerder uitvalt, door blessure, ziekte of wedstrijd straf, zal een vervangende aanvoerder worden geselecteerd. De uitgevallen aanvoerder kan niet in dezelfde wedstrijd terugkeren als aanvoerder.

- 2) ***Alleen de aanvoerder is gerechtigd om met de scheidsrechters te spreken, maar hij is ook verplicht de scheidsrechters te helpen en ondersteunen.***

Een aanvoerder in tijdstraf verliest tijdelijk het recht om met de scheidsrechters te spreken, tenzij aangesproken door de scheidsrechter(s). De aanvoerder verliest in tijdstraf nooit de plicht om te ondersteunen.

Het is aan de aanvoerder en/of eerste begeleider om voorafgaand aan de wedstrijd te zorgen dat het wedstrijdformulier compleet en correct wordt ingevuld.

305 Team begeleiding / staf

- 1) ***Een team kent maximaal 2 begeleiders.***

De begeleiders worden genoteerd op het wedstrijdformulier.

Mensen niet genoteerd op het wedstrijdformulier hebben geen toegang tot de wisselzones. Een begeleider mag pas het speelveld in, nadat de scheidsrechter hier toestemming voor geeft. Tijdens de wedstrijd dient alle coaching plaats te vinden vanuit de eigen wisselzone.

Voorafgaand aan de wedstrijd is het aan de begeleider en/of aanvoerder van het team om de registratie van spelers en begeleiding compleet en correct op het wedstrijdformulier te noteren en de spelerslijst te ondertekenen. Nadat de wedstrijd is aangevangen mogen er geen wijzigingen meer worden doorgevoerd aan de spelerslijst, met uitzondering van de correctie op incorrect genoteerde spelersnummers. Wanneer een begeleider van het team ook acteert als speler, dient deze als speler genoteerd te zijn op het wedstrijdformulier, en is deze in geval van overtredingen altijd beschouwd als speler.

306 Scheidsrechters

- 1) ***Een wedstrijd wordt begeleid door minimaal 1 gelicenseerde, maar bij voorkeur 2 scheidsrechters. (afwijking van IFF reglement)***

Iemand die optreedt als scheidsrechter dient minimaal in het bezit te zijn van een geldige NeFUB scheidsrechterslicentie of een NeFUB erkende scheidsrechterslicentie. In het geval van 2 scheidsrechters, dient minimaal 1 een NeFUB erkende scheidsrechterslicentie te hebben.

NeFUB erkent de scheidsrechterslicentie voor senioren van alle landen aangesloten bij de IFF. Indien een speler niet voorafgaand aan de wedstrijddag de niet-Nederlandse scheidsrechterslicentie heeft gedeeld met de scheidsrechterscommissie, wordt de betreffende speler niet beschouwd als iemand met een geldige scheidsrechterslicentie.

- 2) ***Na afloop van de wedstrijd dient elke scheidsrechter van de wedstrijd het wedstrijdformulier te controleren en te ondertekenen.***

307 Wedstrijdsecretariaat

- 1) ***Het wedstrijdsecretariaat wordt bemand door minimaal 2 mensen. (afwijking van IFF reglement)***

Het wedstrijdsecretariaat is een neutrale partij in de wedstrijd en ondersteunt de scheidsrechter(s). Het wedstrijdsecretariaat is verantwoordelijk voor het correct registreren van het wedstrijdverloop op het wedstrijdformulier, evenals voor het beheer van de speeltijd. Het wedstrijdsecretariaat is indien nodig ook verplicht om meetmaterialen aan te leveren voor het nemen van een blad kromming van een stick.

4. Uitrusting

401 Spelersuitrusting

- 1) ***Alle veldspelers dragen een uniform bestaande uit een genummerd shirt, korte broek en sokken. (afwijking van IFF reglement)***

Broekjes hoeven niet voorzien te zijn van nummer, maar als een speler een broekje met nummer draagt, moet het nummer van het broekje gelijk zijn aan het shirtnummer. Uitzonderingen moeten voorafgaand aan de wedstrijd door de scheidsrechter(s) goedgekeurd worden.

Alle spelers hebben een uniforme set kleding aan. Alle kleurcombinaties zijn toegestaan, behalve grijs voor de shirts. De grijze kleur is gereserveerd voor de scheidsrechters. Indien teams onvoldoende te onderscheiden zijn, kan de scheidsrechter verzoeken het uit spelende team van shirt te laten wisselen of met hesjes te spelen.

- 2) ***Alle keepers dragen een genummerd shirt en een lange broek.***
- 3) ***Alle shirts moeten zijn genummerd.***

4) **Alle spelers dragen schoenen.**

De gedragen schoenen moeten geschikt zijn voor indoor sporten. Het dragen van sokken over de schoenen is niet toegestaan. Wanneer een speler de schoen verliest tijdens het spelen, mag hij doorspelen tot de volgende spelonderbreking.

402 Scheidsrechters kleding

1) **Alle scheidsrechters dragen een shirt, korte broek en sokken. (afwijking van IFF reglement)**

De voorkeur heeft dat de scheidsrechter in een afwijkende kleur van de spelende teams bij de wedstrijd actief is. De standaard kleding voor een scheidsrechter is een grijs shirt, zwart broekje en zwarte sokken.

403 Keepers Uitrusting

1) **Het is niet toegestaan voor een keeper om met een stick te spelen.**

2) **Keepers dienen minimaal een lange broek, schoenen, overshirt met nummer en IFF gekeurde helm te dragen.**

De helm is alleen een verplichting binnen het speelveld en tijdens de wedstrijd. Alle aanpassingen aan de helm, met uitzondering van schilderen, zijn niet toegestaan.

3) **De keeper is gerechtigd aanvullende bescherming te dragen, zolang deze niet als doelstelling hebben om het doel af te sluiten.**

Dunne handschoenen zijn toegestaan, evenals bijvoorbeeld nekbeschermers of diverse padding-vormen onder de broek en/of overshirt. Aanvullende bescherming bedoeld om de keeper te vergroten, denk aan schouderpads, is niet toegestaan.

4) **Er mogen geen objecten op of in het doel gehouden worden. (afwijking van IFF reglement)**

5) **Het gebruik van frictie verlagende substanties is niet toegestaan. (afwijking van IFF reglement)**

404 Aanvoerders Uitrusting

1) **De aanvoerder draagt een zichtbare aanvoerdersband. (afwijking van IFF Reglement)**

Tape als aanvoerdersband is niet toegestaan. De band dient te worden gedragen aan de bovenarm, indien hiervan afgeweken wenst te worden, dient de scheidsrechter hier voorafgaand goedkeuring aan te geven.

405 Persoonlijke en beschermende spelersuitrusting

1) **Een speler mag geen persoonlijke uitrusting dragen, welke blessures kunnen veroorzaken bij zichzelf of anderen.**

Accessoires, sieraden en horloges die gedragen worden mogen geen schade kunnen opleveren voor eigen gezondheid of die van de tegenstander. De scheidsrechter beoordeelt of het accessoire, sieraad of horloge een risico is en kan de speler verzoeken het item te verwijderen. Zichtbare onder- en/of compressiekleding dient de kleur van deze onderkleding gelijk te zijn aan het tenue, ook toegestaan is zwart. Alle vormen van lange broeken zijn niet toegestaan bij veldspelers.

Met uitzondering van zweetbanden zonder knopen, mag er niets op het hoofd gedragen worden. Hoofddekking ivm religie is toegestaan, indien aangetoond dat er geen additioneel fysiek risico mee gelopen wordt. \

2) **Alle spelers jonger dan 18 jaar zijn verplicht te spelen met een IFF- of CE-gekeurde sportbril.**

Alle aanpassingen aan de gecertificeerde bril zijn niet toegestaan. Alle spelers ouder dan 18 jaar worden ten sterkste geadviseerd met een sportbril op te spelen. Indien de sportbril afvalt tijdens het spelen, mag de speler doorspelen tot hij wisselt. De speler mag het veld niet verlaten zonder de sportbril op te pakken.

Keepers van alle leeftijden hoeven geen sportbril te dragen.



406 Stick

1) De stick is goedgekeurd en gemarkeerd met het IFF keurmerk.

Alle aanpassingen aan de stick, met uitzondering van inkorten, zijn niet toegestaan. De schacht mag boven de grip markering worden getaped, maar er mogen geen officiële markeringen worden afgedekt.

2) Het stickblad mag niet scherp zijn en de kromming van het blad niet meer dan 30 mm.

Alle aanpassingen aan het blad, met uitzondering van krommen/buigen, zijn niet toegestaan. De kromming van het blad wordt gemeten op het hoogste punt van de kromming van het blad, aan de binnenzijde van het blad tot de grond, wanneer de stick plat op de grond ligt. Het blad vervangen is toegestaan, maar het blad dient van hetzelfde merk te zijn als de schaft van de stick en mag niet verzwakt zijn. Het tapen van de rand van het blad naar schaft is toegestaan, maar niet meer dan 10mm van het blad mag bedekt zijn.

3) Verzoek tot materiaalcontrole (afwijking van IFF Reglement)

De aanvoerder of eerste begeleider van elk team heeft het recht een materiaalcontrole aan te vragen voor de tegenstander. De scheidsrechter voert de controle uit. Indien een stick een te grote curve heeft, mag de speler verbonden aan de stick zonder strafmaatregel met een andere (correcte) stick deelnemen aan de wedstrijd.

407 Scheidsrechters Materiaal

1) De scheidsrechter heeft als materiaal een plastic medium formaat fluit, en een rode kaart.

Uitzonderingen voor andere vormen van fluitjes kunnen worden toegekend door de organisatie van de speeldag.

408 Materiaal voor wedstrijdsecretariaat

1) De scheidsrechter bepaalt het controleren en meten van alle materialen.

Inspectie kan plaatsvinden voorafgaand of tijdens de wedstrijd. Incorrecte uitrustingen, inclusief kapotte sticks, maar exclusief het meten van de kromming van een blad, geconstateerd voorafgaand aan een wedstrijd moeten door de betreffende speler voorafgaand aan deelname aan de wedstrijd worden gecorrigeerd. Overtredingen van spelers kleding kunnen niet tot meer dan een (1) strafbal per wedstrijd leiden, maar alle afwijkende kleding dient wel te worden gerapporteerd op het wedstrijdformulier (onder opmerkingen). Spelers niet betrokken bij de controles van materiaal, met uitzondering van de aanvoerder, mogen bij het wedstrijdsecretariaat zijn ten tijde van de controle. Na uitvoer van de controle wordt de wedstrijd hervat in lijn met de reguliere spelhervatting van toepassing behorende bij de onderbreking voorafgaand aan het controlemoment.

2) Het meten van de blad kromming, keurmerk van een stick of helm, evenals controle op een stick en blad combinatie mag alleen aangevraagd worden door de aanvoerder.

De aanvoerder heeft het recht om de scheidsrechter te wijzen op de afwijking in de materialen van de tegenstander, maar de scheidsrechter bepaalt of hier actie op ondernomen wordt. Het meten en controleren van de kromming van een blad, de combinatie van schaft en blad of de aanwezigheid van een keurmerk op stick of helm mag ten alle tijden worden aangevraagd, maar wordt pas uitgevoerd bij een reguliere spelonderbreking. Wanneer in de rust een controle wordt aangevraagd, kan deze direct worden uitgevoerd, tenzij de scheidsrechter van mening is dat het team nadeel ondervindt aan de directe controle. Indien de scheidsrechter de rust niet gebruikt voor de controle, zal de controle in de eerste reguliere spelonderbreking van de wedstrijd plaatsvinden. Consequenties van keuringen in de rust zullen aanvangen bij de start van de opvolgende periode. Maximaal een materiaalcontrole mag per spelonderbreking worden aangevraagd. Na controle wordt het spel hervat in lijn met de reguliere spelhervatting bij de laatste spelonderbreking.

- 3) **Het wedstrijdsecretariaat is verantwoordelijk om beschikking te hebben over de materialen voor het tijdsmanagement van de wedstrijd, maar ook materialen voor de verslaglegging van de wedstrijd en het speelveld te kunnen repareren wanneer nodig. (afwijking van het IFF reglement)**

Indien de locatie geen geautomatiseerd signaal of klok heeft, dient het wedstrijdsecretariaat nog steeds de materialen te hebben om de wedstrijdtijd evenals potentieel 2 tijdstraffen gelijktijdig te kunnen monitoren. Ook dient het wedstrijdsecretariaat een fluit of vergelijkbaar te hebben om het signaal einde periode of einde wedstrijd te kunnen geven.

Om het verloop van de wedstrijd correct te kunnen registreren gebruikt het wedstrijdsecretariaat het NeFUB wedstrijdformulier, waarop alle spelers en stafleden genoteerd zijn voorafgaand aan de wedstrijd, maar waarop ook de situaties van de wedstrijd worden geregistreerd. Daarnaast is het wedstrijdsecretariaat verantwoordelijk om het aantal schoten per team op doel bij te houden en het veld in orde te houden. Het wedstrijdsecretariaat is verantwoordelijk voor het herstellen van openstaande boarding, eventueel herstel van doelnetten en markeringen op en rond het veld.

5. Standaard Situaties

501 Algemene Regels bij Standaard Situaties

- 1) **Indien de wedstrijd onderbroken is, zal deze worden hervat conform spelregels en de situatie leidend naar de wedstrijdonderbreking.**

Standaardsituaties zijn face-offs, inworpen, vrije slagen en strafballen.

- 2) **De scheidsrechter geeft in het geval van overtredingen een geluidssignaal, gevolgd door de standaard signalen voor hervatting en daarna het signaal voor de overtreding. Bij hervatten dient de bal stil te liggen.**

De scheidsrechter geeft eerst het signaal voor de spelhervatting, gevolgd door het signaal van de overtreding begaan. Het signaal van overtreden is alleen verplicht te geven in geval van een toegekende strafbal of tijdstraf. Als de scheidsrechter van mening is dat het spel niet beïnvloed wordt, hoeft de bal niet volledig stil of op de aangegeven plek te liggen.

- 3) **Een spelhervatting mag niet onredelijk worden vertraagd.**

De scheidsrechter bepaalt wat onredelijk is. Indien nodig zal de scheidsrechter een waarschuwing geven.

502 Face-Off (802)

- 1) **De face-off vanaf de middenstip wordt genomen bij aanvang van de wedstrijd of periode, evenals om een correct gescoord doelpunt te bevestigen.**

Een doelpunt gescoord vanuit een strafbal op een wedstrijdbepalend moment, of aan het einde van een periode of de wedstrijd, hoeft niet te worden bevestigd met een face-off. Wanneer de face-off wordt genomen op de middenstip, dient elk team aan de eigen zijde van de middellijn te staan.

- 2) **Wanneer de wedstrijd onderbroken is, en geen van de teams kan een ingooi, vrije slag of strafbal worden toegekend, zal er een face-off worden genomen op het dichtstbijzijnde face-off punt op de middellijn.**

- 3) **Een face-off wordt genomen vanaf de middenstip.**

- 4) **Alle spelers, behalve die de face-off nemen, houden minimaal 2m afstand van de face-off, ook met de stick.**

Voorafgaand aan de face-off is het de verantwoordelijkheid van de scheidsrechter om te controleren of alle spelers op het veld klaar zijn om de wedstrijd te hervatten.

- 5) ***Een face-off wordt genomen door een speler van elk team, de bal dient te worden gespeeld met de stick. Spelers zijn niet toegestaan fysiek contact te maken voor de face-off is genomen. De spelers die de face-off nemen, staan beiden parallel en op gelijke afstand met de voeten aan de middellijn en hebben voorafgaand aan de face-off geen fysiek contact. De sticks dienen te worden gehouden met reguliere grip, met beide handen boven de grip markering van de stick. De stickbladen staan haaks op de middellijn, 1 aan elke kant van de bal, de bal wordt nog niet geraakt.***

Reguliere grip betekent dat de handen van de speler tijdens face-off op dezelfde wijze de stick hanteren als tijdens regulier spel, handen mogen wel verder uiteen. De speler van het uitspelende team welke de face-off neemt, mag als eerste kiezen aan welke kant van de bal hij zijn stick plaatst.

- 6) ***Er mag vanuit een face-off direct gescoord worden***

503 Situaties leidend tot face off

- 1) ***Wanneer de bal onbedoeld beschadigd of gebroken is.***

- 2) ***Wanneer de bal niet meer correct te spelen is.***

De scheidsrechter moet de spelers een kans geven om weer een speelbare situatie te bereiken voorafgaand deze face-off toe te kennen.

- 3) ***Wanneer de boarding open staat en de bal in de buurt komt van de openstaande boarding.***

- 4) ***Wanneer het doel onbedoeld verplaatst is en niet tijdig teruggezet kan worden.***

Het is de verantwoordelijkheid van de keeper om het doel terug op zijn plek te zetten, zodra de wedstrijd dit toelaat.

- 5) ***Bij een serieuze blessure of een geblesseerde speler op het veld, die het spel direct beïnvloedt.***

De scheidsrechter bepaalt wat een serieuze blessure is, maar zodra het vermoeden bestaat dient de wedstrijd onderbroken te worden.

- 6) ***Wanneer een bijzondere situatie opdoet, welke invloed heeft op het spel***

De scheidsrechter bepaalt hierin wat een bijzondere situatie is. Maar het is altijd wanneer mensen niet bij het spel betrokken mensen op het veld zijn, een extra bal in het veld, de lichten die (deels) uitgaan, verkeerde geluidssignalen, een gebroken stick of materiaal op het veld welke het spel beïnvloedt, wanneer de bal de scheidsrechter in het veld raakt EN dat impact heeft op het spel.

- 7) ***Na een incorrect gescoord doelpunt, wat zonder overtreding, welke regulier zou leiden tot een vrije slag, tot stand gekomen is.***

Denk aan de bal via de achterzijde in het doel.

- 8) ***Na een niet gescoorde strafbal.***

Dit is ook wanneer de strafbal niet correct is uitgevoerd.

- 9) ***Wanneer de scheidsrechter niet weet welk team recht heeft op de bal of eigen besluit incorrect vindt.***

- 10) ***Bij het tijdsverspillen van een team dat niet in overtreding is, wanneer een uitgestelde tijdstraf actief is.***

504 Keepers Ingooi (803)

- 1) ***Wanneer de bal het veld verlaat, wordt een ingooi toegekend aan de tegenstander van het team, welke de bal het laatste aanraakt.***

De bal die uitgespeeld is, blijft buiten het veld.

- 2) ***De ingooi wordt genomen door de keeper.***

De keeper pakt een bal uit de ballentas van de achterzijde van het doel.

- 3) **Tegenstanders en de sticks van de tegenstanders dienen, zonder aanduiding van de scheidsrechter, minimaal 2m afstand te nemen van de plek waar de keeper in controle kwam van de bal.**

De keeper hoeft niet te wachten tot de spelers van tegenstander voldoende afstand hebben genomen. Indien de bal in het spel gebracht wordt door middel van de uitgooi en de spelers maken de beweging om voldoende afstand te creëren, is hier geen straf aan verbonden.

- 4) **De keeper mag de bal bij de uitgooi maar 1x aanraken.**
Nadat de keeper de bal heeft losgelaten, moet de bal door een veldspeler aangeraakt (lichaam of stick) worden voor hij de bal weer mag oppakken.
- 5) **Een keeper mag scoren vanuit de ingooi.**

505 Situaties leidend tot de Keepers Ingooi

- 1) **Wanneer de bal het veld verlaat, wordt de bal toegekend aan de tegenstander van het team dat de bal het laatste raakt.**

De uit het spel geraakte bal blijft buiten het veld.

- 2) **Als de bal het plafond of iets boven het speelveld raakt.**

In dit geval zal de scheidsrechter fluiten voor een onnatuurlijke spelsituatie, de bal zal aan de keeper gegeven worden voor een ingooi. Er kan ook gekozen worden om de bal uit het veld te leggen, dan pakt de keeper een nieuwe bal uit de ballentas op de achterzijde van het doel en wordt de ingooi gedaan na het hervat spel signaal van de scheidsrechter.

506 Vrije slag (804)

De vrije slag wordt altijd genomen van de dichtstbijzijnde vrije slagmarkering op de middellijn.

- 1) **Wanneer een overtreding leidend tot een vrije slag wordt begaan, wordt een vrije slag toegekend aan het team, dat de overtreding NIET beging.**

Met overtredingen leidend tot een vrije slag, wordt de voordeelregel zo veel als mogelijk toegepast. De voordeelregel zorgt ervoor dat het team waarop de overtreding werd begaan kan doorspelen, wanneer dit de doelkans in het doorspelen groter is dan wanneer een vrije slag wordt toegekend. Wanneer de voordeelregel wordt toegepast en het team dat de bal controleert, verliest het voordeel van de bal situatie, kan de vrije slag alsnog worden toegekend. Er wordt zoveel als mogelijk met voordeel gespeeld, waarbij het spelen dus waar mogelijk in gang blijft.

- 2) **De vrije slag wordt altijd genomen vanaf de vrije slagmarkering op de middellijn, het dichtst bij de plek waar de overtreding plaatsvond.**

Wanneer de scheidsrechter van mening is dat het niet volledig stil of op de juiste plek liggen van de bal geen invloed heeft op de wedstrijd, kan er gespeeld worden. Het aanvallende team heeft geen verplichting te wachten tot het verdedigende team goed opgesteld staat en heeft het recht om aanvallende spelers voor de verdedigende muur te zetten, niet erin.

- 3) **Vanaf het punt van de vrije slag dienen tegenstanders en hun sticks op tenminste 2 meter afstand te zijn.**

Indien de bal in het spel gebracht wordt en de spelers van de tegenstander zijn nog in de beweging om voldoende afstand te creëren, is hier geen straf aan verbonden.

- 4) **De bal wordt gespeeld met de stick en dient te worden geslagen.**

- 5) **De speler die de vrije slag neemt mag de bal maar 1x aanraken**

Nadat de speler de bal heeft geslagen, moet de bal door een andere speler aangeraakt (lichaam of stick) worden voor hij de bal weer mag raken.

- 6) **Er mag direct gescoord worden vanuit de vrije slag.**

507 Situaties leidend tot de Vrije Slag

- 1) **Wanneer de speler een stick van de tegenstander slaat, blokkeert, lift, tegen de stick schopt of de tegenstanders lijf raakt, zonder mogelijkheid om de bal te raken. (901, 902, 903, 912)**
 Wanneer voorafgaand aan de overtreding de speler de bal geraakt heeft direct voorafgaand aan de overtreding, is er geen actie te nemen.
- 2) **Bij het vasthouden van de tegenstander of de stick van de tegenstander (910)**
- 3) **Wanneer de speler de stick of het blad hoger dan de middel in de achter- of voorwaartse beweging houdt, voorafgaand aan het spelen van de bal. (904)**
 Dit is van toepassing bij schijnbewegingen. Als er geen risico van gevaar voor tegenstanders is, of geen aanzienlijk voordeel gehaald wordt uit de overtreding (ook zonder gevaarlijke situatie) is het aan het oordeel van de scheidsrechter om te bepalen of de vrije slag toegekend wordt aan het team dat de overtreding niet maakte. Het middel van de speler is wanneer de speler rechtop staat.
- 4) **Wanneer de speler enig deel van de stick, voet of onderbeen gebruikt om de bal te spelen boven kniehoogte (904, 913)**
 De bal stoppen op het bovenbeen is niet beschouwd als incorrect spelen van de bal. Kniehoogte is de knie bij rechtopstaande speler.
- 5) **Wanneer een veldspeler de stick, voet of been tussen de benen van de tegenstander plaatst. (905)**
- 6) **Wanneer een speler, in controle van de bal, of bij het proberen te spelen van de bal, de situatie forceert of de tegenstander duwt in enige andere manier dan schouder tegen schouder. (907)**
- 7) **Wanneer een speler, in controle van de bal, of bij het proberen te spelen van de bal, of bij het proberen van het bereiken van een aanspeelbare plek op het veld, achteruit de tegenstander in loopt of de tegenstander voorkomt om in de bedoelde route te lopen (908, 911)**
- 8) **Wanneer een veldspeler in het keepersgebied staat, of in het gebied waar het doel normaal staat (914)**
 Een veldspeler is gerechtigd door het keepersgebied te lopen of erin te staan, als dit, in de ogen van de scheidsrechter, geen impact heeft op de spelsituatie en de keeper niet gehinderd wordt.
 Een speler wordt beschouwd als in het keepersgebied als een lichaamsdeel het keepersgebied, inclusief de belijning, raakt. Een veldspeler die alleen de stick in het keepersgebied heeft, wordt niet beschouwd als in het keepersgebied.
- 9) **Wanneer een tegenstander bewust het doel van de tegenstander verplaatst. (914)**
- 10) **Wanneer een veldspeler passief de ingooi van de keeper blokkeert. (915)**
 Dit is alleen een overtreding als de veldspeler binnen de 2m van de keeper staat, gemeten vanaf het punt waar de keeper de bal onder controle kreeg. Passief betekent onbedoeld of zonder enige actie tot wegbewegen van de situatie.
- 11) **Wanneer een veldspeler springt om de bal te stoppen. (916)**
 Bij springen verlaten beide voeten van de veldspeler de vloer. Een speler mag wel over de bal springen en de bal correct spelen met de stick, onder kniehoogte.
- 12) **Wanneer een veldspeler de bal speelt terwijl hij niet in het veld staat (geen teken)**
 Buiten het veld is wanneer een of beide voeten buiten de boarding staan. Wanneer een speler buiten het veld de bal speelt terwijl de wissel gaande is, wordt dit beschouwd als teveel spelers in het speelveld.
 Een speler die de bal speelt vanuit de wisselzone, zonder zelf in het proces van wisselen te zijn, wordt beschouwd als onsportief gedrag.
 Het is toegestaan om buiten de boarding te zijn, maar om de bal te spelen dienen beide voeten binnen de boarding te staan.

13) Wanneer de keeper het keepersgebied volledig verlaat tijdens een ingooi (917)

Indien de keeper het keepersgebied verlaat, wordt hij beschouwd als speler zonder stick. De keeper wordt beschouwd als volledig uit het keepersgebied als geen lichaamsdeel meer het keepersgebied raakt.

De ingooi is compleet als de keeper de bal losgelaten heeft, als de keeper daarna het contact met het keepersgebied verliest is er geen actie. De lijnen behoren tot het keepersgebied.

14) Wanneer de keeper de bal over de middellijn gooit of schopt (917)

Dit is alleen een overtreding wanneer de bal niet voor of op de middellijn de grond, boarding, een speler of het materiaal van een speler geraakt heeft.

15) Wanneer een face-off, ingooi of vrije slag incorrect uitgevoerd wordt, of bewust vertraagd wordt (918)

Het team dat de overtreding niet beging, krijgt in dit geval de vrije slag. Dit is ook wanneer de vrije slag niet geslagen wordt, maar op een andere manier gespeeld.

Als de vrije slag niet op de juiste plek is genomen, of de bal niet stillag, kan de vrije slag overgenomen worden.

16) Wanneer de keeper de bal langer dan 3 seconden vast heeft (924)

Dit is alleen een overtreding als dit een bewuste vertraging van het spel is.

17) Bij een terugspeelbal (924)

Wanneer de keeper de bal met de handen oppakt, na een bewuste pass van de eigen speler. Een pass van een speler in eigen team is in geen situatie beschouwd als doelsituatie en kan daarom nooit tot een strafbal leiden.

18) Wanneer een speler passief speelt (924)

Dit is ook van toepassing wanneer de speler, om tijd te verspillen, de bal klem tussen zijn stick en de boarding of het doel, zodanig dat de tegenstander de bal niet kan spelen. Ook van toepassing wanneer de keeper de bal door het net heen blokkeert voor spelen. Indien mogelijk, dient de speler eerst gewaarschuwd te worden.

19) Wanneer een team systematisch passief speelt (924)

Dit is ook wanneer een team, om de tijd te verspillen, herhaaldelijk en zonder noodzaak de bal achter eigen verlengde doellijn heen en weer speelt. Indien mogelijk, dient het team eerst gewaarschuwd te worden.

20) Bij een kopbal (921)

Dit is geen overtreding bij een aangeschoten bal tegen het hoofd. Het maken van een kopbal is van toepassing wanneer de speler intentioneel het hoofd gebruikt om de bal te spelen.

508 Strafbal

1) Wanneer een overtreding leidend tot een strafbal is gemaakt, wordt een strafbal toegekend aan het team dat de overtreding niet maakte.

2) Een strafbal wordt genomen vanaf de strafbalmarkering op het veld.

De strafbal start en eindigt op fluitsignaal van de scheidsrechter

3) Alle spelers, met uitzondering van de speler welke de strafbal neemt en de verdedigende keeper, zullen in de eigen wisselzone plaatsnemen tijdens de gehele duur van de strafbal.

Bij een dispuut dient de keeper eerst het veld te betreden, de keeper mag niet vervangen worden voor het strafbal, tenzij een blessure van toepassing is. Wanneer de keeper een overtreding begaat tijdens het strafbal, zal een nieuwe strafbal toegekend worden en wanneer nodig zal een tijdstraf worden uitgezeten na de afronding van het strafbal.

Wanneer een speler of stafid op de bank van het team dat het schot neemt, een overtreding begaat tijdens het strafbal, zal de strafbal worden afgekeurd en niet opnieuw genomen mogen worden.

Wanneer een speler of stafid op de bank van de verdedigende keeper een overtreding begaat tijdens de strafbal, zal de strafbal opnieuw genomen worden.

- 4) **Een strafbal wordt genomen door de bal te slaan met de stick. De speler mag de bal maar 1x aanraken.**

Wanneer de bal het verlengde van de doellijn heeft gepasseerd, zonder in het doel te komen, is het strafbal voorbij. Wanneer de bal via de voorzijde van het doel de doellijn passeert, eindigend in het doel, is het strafbal voorbij en wordt een doelpunt toegekend.

- 5) **Een speler met een tijdstraf mag de strafbank niet verlaten tijdens het strafbal.**

509 Uitgestelde Strafbal

- 1) **Een uitgestelde strafbal kan worden toegekend, wanneer het team dat de overtreding niet beging, de bal in controle houdt en de doelkansen nog steeds aanwezig is.**

Een uitgestelde strafbal kan ervoor zorgen dat er een tijdstraf of strafbal volgt, wanneer een uitgestelde strafbal al staat. Gedurende een uitgestelde strafbal of tijdstraf is elke overtreding begaan door het verdedigende team signaal om de uitgestelde strafbal of tijdstraf tot uitvoer te brengen. De tweede overtreder kan worden gestraft voor herhaalde overtredingen. Alle tijdstraffen dienen te worden uitgezeten door de overtreder,

- 2) **Een uitgestelde strafbal geeft het team dat de overtreding niet heeft begaan, de kans om aan te vallen tot de doelkansen voorbij is.**

Een uitgestelde strafbal kan ook nog worden gerealiseerd aan het einde van de periode of de wedstrijd. Wanneer het team dat de overtreding niet is begaan scoort tijdens de uitgestelde strafbal, wordt het doelpunt toegekend en de uitgestelde strafbal vervalft.

510 Situaties leidend tot een Strafbal

let op alle standaard 2-minuten tijdstraffen zijn in deze vorm ook strafballen, zie ook 603.

- 1) **Wanneer een doelkans is onderbroken, of voorkomen, omdat het verdedigende team een overtreding, welke regulier leidt tot een vrije slag of tijdstraf, is begaan.**

De scheidsrechter neemt het besluit over wat een doelkans betreft en wat een reguliere aanvalssituatie is. Niet alle aanvalssituaties zijn ook doelkansen. Dat een overtreding in het keepersgebied plaatsvindt, is geen automatische reden om een strafbal toe te kennen.

Een strafbal wordt altijd toegekend wanneer het verdedigende team, tijdens de doelkans situatie van de aanvallende partij, bewust het doel verplaatst of bewust te veel spelers in het veld speelt.

6. Straffen

601 Algemene regels voor tijdstraffen

- 1) **Wanneer een overtreding leidend tot een tijdstraf is begaan, zal de overtreder de tijdstraf moeten uitzitten.**

Wanneer de scheidsrechter niet weet wie de overtreder is, of wanneer de overtreding is begaan door een stafid/begeleider van het team, zal de aanvoerder van het team een speler selecteren welke de tijdstraf zal uitvoeren. Indien de aanvoerder weigert dit toe te kennen, of zelf al een tijdstraf uitvoert, zal de scheidsrechter een speler aanwijzen op de tijdstraf uit te zitten. Een aanvoerder welke een tijdstraf uitzit, verliest het recht namens het team met de scheidsrechter te spreken en mag dit alleen nog als de scheidsrechter erom vraagt.

Alle tijdstraffen worden genoteerd met de tijd van overtreden, de toegekende straf en de code van overtreding opgenomen op het wedstrijdformulier.

Wanneer een speler bestraft wordt tijdens een andere spelonderbreking, wordt de wedstrijd hervat in lijn met de eerdere spelonderbreking.

Een aanvoerder die een tijdstraf uitzit, verliest het recht om met de scheidsrechters te spreken.

2) Een speler met een tijdstraf dient de gehele tijdstraf op de strafbank door te brengen.

Een speler die een tijdstraf ontvangt tijdens de strafballen na reguliere speeltijd, hoeft deze niet in de strafbank te zitten. De overtreding wordt wel op het wedstrijdformulier genoteerd.

Na de reguliere speeltijd zijn alle tijdstraffen afgesloten, met uitzondering van de wedstrijd straf (809).

In de reguliere speeltijd mag een speler terug bij zijn team in de rust van de wedstrijd.

Een speler, van wie de tijdstraf is afgerond, dient direct de strafbank te verlaten en terug te keren in het speelveld. Tenzij dit niet past met de andere lopende straffen van het team. Indien de keeper een tijdstraf krijgt zit hij deze ook zelf uit, maar kan deze pas terugkeren in het doel bij de eerstvolgende spelonderbreking.

Als de speler met de tijdstraf geblesseerd is, mag hij vervangen worden door een speler uit het team om de tijdstraf uit te zitten. Als de geblesseerde speler terugkeert in het spel voor de tijdstraf is afgerond, krijgt hij een wedstrijd straf (809).

Het wedstrijdsecretariaat is verantwoordelijk voor het correct uitvoeren van de tijdstraf, moet er dus voor zorgen dat de speler niet te vroeg terugkeert in het speelveld. Te vroeg terugkeren in het spel, leidt tot een nieuwe tijdstraf.

3) Een keeper met een Lange Tijdstraf (808; 2+2) of een Persoonlijke Tijdstraf (808; 10 min) zit deze straf zelf uit.

Als het team een tweede keeper heeft, mag de bestrafte keeper vervangen worden met de tweede keeper. Indien het team geen tweede keeper heeft, heeft het team 3 minuten om een veldspeler in het keeperspak te krijgen. Van deze 3 minuten is er geen tijd beschikbaar gesteld voor warm-up.

Als de tijdstraf verloopt, mag de keeper nog niet terug het veld in; daar het in rennen van een keeper gevaarlijke situaties oplevert. Indien het team geen tweede keeper in kan zetten, kan de aanvoerder iemand kiezen die met de keeper op de strafbank komt. Bij het verlopen van de tijdstraf kan deze speler als 4^e veldspeler het veld in. De scheidsrechters en het wedstrijdsecretariaat zijn verantwoordelijk om de keeper bij de eerstvolgende spelonderbreking weer in het veld te krijgen.

4) Tijdstraffen lopen gelijk aan de speeltijd van de wedstrijd.

602 Uitgestelde tijdstraf (807)

1) Alle tijdstraffen kunnen worden uitgesteld. Een uitgestelde tijdstraf geeft het team dat de overtreding niet heeft begaan, de kans om aan te vallen tot de doelkans voorbij is.

Een uitgestelde tijdstraf kan nog worden uitgevoerd na het aflopen van de periode, evenals bij de wedstrijd. Wanneer de uitgestelde tijdstraf omgezet wordt in het uitvoeren van de tijdstraf, wordt de wedstrijd hervat met een vrije slag voor het team dat geen tijdstraf ontvangen heeft.

Gedurende de uitgestelde tijdstraf dient het team dat de overtreding niet gemaakt heeft, actief aan te vallen. Indien de scheidsrechter van mening is dat er geen actieve aanval is, wordt het team gewaarschuwd. Bij geen wijziging van spelen, zal de uitgestelde tijdstraf tot uitvoer worden gebracht.

Wanneer het team dat de overtreding niet gemaakt heeft, scoort tijdens de uitgestelde tijdstraf, zal het doelpunt worden goedgekeurd en de uitgestelde tijdstraf zal dan vervallen.

603 Korte Tijdstraf (2 min)

- 1) ***De korte tijdstraf is 2 minuten van duur***
- 2) ***Een team met een korte tijdstraf opgelegd, speelt die periode met 1 speler minder in het veld. De bestrafte speler mag dus niet worden vervangen.***
- 3) ***Er kan niet meer dan 1 korte tijdstraf per speler per team gelijktijdig worden uitgevoerd.***

Alle korte tijdstraffen dienen te worden uitgevoerd in volgorde van toekenning in het wedstrijdverloop. Wanneer een speler een korte tijdstraf ontvangt, terwijl een teamgenoot al een tijdstraf uit zit, zal zijn tijdstraf starten als die van de teamgenoot afgerond is. Wanneer meerdere korte tijdstraffen gelijktijdig aan 1 team worden toegekend, bepaalt de scheidsrechter de volgorde van uitvoer.
- 4) ***Een team dat meerdere spelers met tijdstraffen opgelegd heeft, speelt met 3 spelers verder tot de laatste tijdstraf is afgerond.***

De speler moet op de strafbank blijven tot een wedstrijdonderbreking om de volgende speler met tijdstraf op de strafbank te zetten. Het wedstrijdsecretariaat is verantwoordelijk voor het correct en in de juiste volgorde uitvoeren van de diverse tijdstraffen.
- 5) ***Als een speler, die een tijdstraf heeft, een overtreding begaat welke wederom leidt tot een tijdstraf, worden deze opeenvolgend uitgevoerd.***

Een onbeperkt aantal korte tijdstraffen kan aan dezelfde speler worden toegekend. Indien dezelfde overtreding leidt tot een korte tijdstraf kan de scheidsrechter de persoonlijke straf inzetten.
- 6) ***Als de tegenstander scoort, tijdens de periode van uitvoer van de korte tijdstraf, eindigt de straf, tenzij het andere team in de minderheid is op het veld of de teams met gelijke sterkte spelen.***

De straf eindigt niet als het doelpunt wordt gescoord tijdens een uitgestelde strafschop, een uitgestelde strafbal of uit een strafbal.
- 7) ***Als een team meer dan één korte tijdstraf krijgt, eindigen deze in dezelfde volgorde waarin ze zijn uitgevoerd.***
- 8) ***De overtreding die tot een strafbal leidt, zal niet resulteren in een tijdstraf, tenzij de overtreding wordt bestraft met een lange tijdstraf of een wedstrijdstraf.***

604 Korte Tijdstraf (808)

- 1) ***Wanneer een overtreding wordt begaan die leidt tot een korte tijdstraf, wordt een strafbal toegekend.***

De strafbal vervangt de reguliere 2 minuten straf, maar niet in de vorm bij lange tijdstraf, persoonlijke straf of wedstrijdstraf.

605 Situaties leidend tot een korte tijdstraf

- 1) **Wanneer een speler de stick van een tegenstander slaat, blokkeert, optilt, schopt of het lichaam van de tegenstander raakt om een aanzienlijk voordeel te behalen, of zonder mogelijkheid om de bal te bereiken. (901, 902, 903, 912)**
- 2) **Wanneer een speler een tegenstander of de stick van de tegenstander vasthoudt om een aanzienlijk voordeel te behalen, of zonder mogelijkheid om de bal te bereiken. (910)**
- 3) **Wanneer een veldspeler de bal boven heuphoogte speelt met een deel van zijn stick, voet of onderbeen. (904, 913)**
- 4) **Wanneer een speler zich schuldig maakt aan onzorgvuldig spelen met de stick. (904, 909)**
- 5) **Wanneer een speler een tegenstander tegen de boarding of het doel dwingt of duwt. (907)**
- 6) **Wanneer een speler zich schuldig maakt aan onzorgvuldig fysiek spel. (909)**
- 7) **Wanneer een aanvoerder vraagt om het controleren van de materialen van de tegenstander, maar bij meting en/of controle blijkt de gecontroleerde uitrusting correct. (geen overtredingsteken)**
- 8) **Wanneer een veldspeler zonder stick aan het spel deelneemt. (geen overtredingsteken)**
Dit betreft ook de speler die het veld verlaat zonder zijn gevallen materiaal mee te nemen uit het veld. Deze regel is niet van toepassing op de keeper die zijn keepersgebied verlaat.
- 9) **Wanneer een veldspeler op de een stick haalt van een andere plaats dan de wisselzone van het eigen team. (geen overtredingsteken)**
- 10) **Wanneer een speler zonder controle over de bal, opzettelijk beweegt om een tegenstander te hinderen. (911)**
Als een speler die probeert naar een betere positie te gaan, achteruit tegen een tegenstander aanrijdt of verhindert dat een tegenstander in de beoogde richting beweegt, wordt alleen een vrije slag toegekend.
- 11) **Wanneer een veldspeler actief de inworp van de keeper hindert. (915)**
Dit wordt alleen als een overtreding beschouwd als de veldspeler zich dichterbij de keeper bevindt dan 2 meter, gemeten vanaf het punt waar de keeper controle over de bal verkrijgt. Houdt actief in dat je de keeper zijwaarts volgt of probeert de bal met de stick te bereiken.
- 12) **Wanneer een speler de 2m-regel overtreedt bij een vrije slag. (915)**
Als de vrije slag wordt uitgevoerd terwijl de tegenstanders op een correcte manier positie proberen in te nemen, wordt er geen actie ondernomen. Als een team een verdedigingslinie vormt die zich niet op de juiste afstand bevindt, wordt slechts één speler bestraft.
- 13) **Wanneer een veldspeler, om een aanzienlijk voordeel te behalen, gaat liggen of zitten en stopt of de bal speelt, of op een andere manier de situatie beïnvloedt. (919)**
Dit omvat ook het stoppen of spelen van de bal met beide knieën of één hand op de grond, met uitzondering van de hand die de stick vasthoudt.
- 14) **Wanneer een veldspeler stopt of de bal speelt met zijn hand of arm. (920)**
- 15) **Bij een incorrecte wissel (922)**
De speler die het speelveld verlaat, moet over de boarding binnen de wisselzone stappen voordat een nieuwe speler het speelveld mag betreden. Als het lijkt alsof er verkeerd gewisseld wordt, is het aan de directe impact op het spel om te bepalen of de strafbal kan worden gegeven of niet. Er is ook sprake van een onjuiste wissel als een speler buiten de eigen wisselzone van het team wisselt, ook wanneer het spel onderbroken is. Alleen bij blessure en op akkoord van de scheidsrechter mag een speler op een andere plek dan de wisselzone uit het spel stappen en worden vervangen door een teamgenoot. In deze spelvorm is dit ook wanneer de keeper wordt vervangen door een veldspeler, behalve bij de uitgestelde tijdstraf.
- 16) **Wanneer er teveel spelers van een team op het speelveld staan (922)**

- 17) Wanneer een reeds bestrafte speler de strafbank verlaat voor de straf beëindigt is, of weigert de strafbank te verlaten na afloop van de tijdstraf, of wanneer de speler waarvan de tijdstraf nog loopt het speelveld betreedt in een spelonderbreking (anders dan de rust) (925)**
Het is aan het wedstrijdsecretariaat om deze overtreding te melden bij de scheidsrechter.
- 18) Wanneer een team het spel systematisch verstoort door herhaalde overtredingen te begaan die tot een vrije slag leiden. (923)**
Hieronder valt ook het geval dat een team in korte tijd meerdere kleine overtredingen begaat. Tijdens een uitgestelde strafbal wordt elke overtreding begaan door het overtredende team en die tot een vrije slag leidt, bestraft als herhaalde overtredingen. Overtredingen die tot sancties leiden, worden bestraft overeenkomstig de overtreding. Alle straffen worden uitgezeten door de spelers die deze hebben begaan.
- 19) Wanneer een speler of een lid van de teamstaf het spel opzettelijk vertraagt. (924)**
Dit omvat ook wanneer een speler of een lid van de teamstaf van het overtredende team de bal slaat of wegneemt wanneer het spel wordt onderbroken, de bal opzettelijk tegen de boarding slaat of een doel blokkeert, dan wel de bal opzettelijk beschadigd, een speler van het verdedigende team opzettelijk en incorrect uit het spel zet, of wanneer iemand opzettelijk het doel verplaatst.
- 20) Wanneer een team het spel opzettelijk vertraagt. (924)**
Als de scheidsrechter van oordeel is dat een team op het punt staat bestraft te worden wegens spelvertraging, moet de aanvoerder, indien mogelijk, hiervan op de hoogte worden gesteld voordat er actie wordt ondernomen. Dit geldt ook als een team te laat is na de pauze. Aan het einde van de pauze moeten de teams ten minste twee veldspelers en een goed uitgeruste keeper klaar hebben staan om het spel te hervatten, en eventuele bestrafte spelers moeten op de strafbank zitten.
- 21) Wanneer een speler of een lid van de teamstaf protesteert tegen de beslissingen van de scheidsrechter, of wanneer coaching op een storende of anderszins onjuiste manier wordt uitgevoerd. (925)**
Dit geldt ook als de teamcaptain voortdurend en zonder reden de beslissingen van de scheidsrechter in twijfel trekt. Het op een storende wijze protesteren tegen de beslissingen van de scheidsrechter en coaching wordt als onjuist beschouwd en als een lichte overtreding vergeleken met onsportief gedrag.
Dit geldt ook als een lid van de teamstaf het speelveld betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter.
- 22) Wanneer een keeper, ondanks aanmaningen van de scheidsrechter, nalaat het doel weer op zijn plaats te zetten. (925)**
- 23) Wanneer een speler, ondanks een oproep van de scheidsrechter, nalaat zijn persoonlijke uitrusting te corrigeren. (geen overtredingsteken)**
Dit geldt ook als de betreffende speler onder 18 jaar is en daarmee verplicht een sportbril met keurmerk moet dragen, en dat deze speler ondanks aanmaning van de scheidsrechter, nalaat deze (correct) te dragen. Dit geldt ook als een speler nalaat persoonlijke uitrusting op te halen bij de volgende onderbreking.
- 24) Wanneer een speler, ondanks een oproep van de scheidsrechter, nalaat zijn gebroken stick van het speelveld op te halen.**
De speler die zijn stick heeft gebroken, is verantwoordelijk voor het oppakken ervan bij de volgende onderbreking. Echter iedereen die aan het spel deelneemt, mag deze, ook tijdens het spelen, op een veilige en gecontroleerde manier van het speelveld verwijderen.
- 25) Wanneer een speler onjuiste kleding gebruikt (geen overtredingsteken)**
Overtredingen met betrekking tot kleding mogen niet leiden tot meer dan één straf per team per wedstrijd. Ontbrekende borstnummers zijn geen reden om een strafbal of tijdstraf toe te kennen.
- 26) Wanneer een keeper aan het spel deelneemt terwijl hij niet op de juiste wijze is uitgerust. (geen overtredingsteken)**
Als de doelverdediger per ongeluk zijn gezichtsmasker verliest, wordt het spel onderbroken en hervat met een face-off.

606 Lange Tijdstraf (808; Penalty Shot +2min)

- 1) **Wanneer een overtreding wordt begaan die leidt tot een zware bankstraf, wordt een strafbal toegekend aan het niet overtreedende team en moet de speler die de overtreding begaat een bankstraf uitzitten.**

Indien een zware bankstraf wordt opgelegd in verband met een strafbal of een uitgestelde strafbal, zullen de regels betreffende straffen in verband met een strafbal eveneens worden toegepast.

In deze vorm is een lange tijdstraf zowel een strafbal als een 2minuten-straf, waarbij de 2 minuten tijdstraf opgeheven kan worden door een doelpunt van de tegenstander.

607 Situaties die leiden tot een Lange Tijdstraf

- 1) **Wanneer een veldspeler zich schuldig maakt aan roekeloos spel met de stick. (901)**
- 2) **Wanneer een veldspeler zijn stick gebruikt om het lichaam van een tegenstander te haken. (906)**
- 3) **Wanneer een speler zijn stick of andere uitrusting het speelveld opgooit om (te proberen) de bal te raken. (909)**
- 4) **Wanneer een speler zich schuldig maakt aan roekeloos fysiek spel. (909)**

Dit geldt ook wanneer een speler een tegenstander tackelt, gooit of laat struikelen tegen de boarding of het doel, of een tegenstander op andere wijze roekeloos aanvalt.

608 Persoonlijke Straf

- 1) **Een persoonlijke straf kan alleen worden opgelegd in verband met een korte tijdstraf en zal niet worden opgelegd totdat de korte tijdstraf afloopt of eindigt. Er mag een onbeperkt aantal persoonlijke straffen tegelijk worden opgelegd.**

De teamcaptain kiest een veldspeler, die nog niet bestraft is, om de bankstraf uit te zitten en eventuele andere bankstraffen voor de speler of het begeleidende team dat de persoonlijke straf oploopt. Alleen de bestrafte speler of de bestrafte teamstaf zal in het wedstrijdverslag worden genoteerd.

Als een speler, die al een persoonlijke straf uit zit, ook een tijdstraf oploopt zal eerst de tijdstraf uitzitten, opgevolgd door de resterende tijd van de persoonlijke straf.

- 2) **Een persoonlijke straf heeft alleen gevolgen voor de speler, en daarom mag de bestrafte speler tijdens de straf op het speelveld worden vervangen.**

Wanneer de persoonlijke straf afloopt, mag de speler het speelveld niet betreden totdat het spel is onderbroken. De scheidsrechter zal, samen met het secretariaat, een speler wiens persoonlijke straf tijdens het spel is afgelopen, helpen de strafbank te verlaten zodra het spel wordt onderbroken. Een lid van de teamstaf dat een persoonlijke straf krijgt, wordt voor de rest van de wedstrijd naar de toeschouwertribune gestuurd en de teamcaptain kiest een veldspeler, die nog niet bestraft is, om de bankstraf uit te zitten.

- 3) **Een speler of lid van de teamstaf die een (technische) wedstrijdstraf krijgt, moet onmiddellijk naar de kleedkamer gaan en mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen.**

De organisator is ervoor verantwoordelijk dat de overtreder naar de kleedkamer gaat en niet terugkeert naar de toeschouwertribune of het speelveld gedurende de resterende tijd van de wedstrijd, eventuele verlengingen en strafballen inbegrepen. Alle wedstrijdstraffen worden genoteerd in het wedstrijdverslag en dienen te worden gerapporteerd door de scheidsrechters aan de NeFUB Scheidsrechterscommissie en het NeFUB bureau.

Mogelijke persoonlijke straffen voor een speler die een technische wedstrijdstraf of wedstrijdstraf oploopt, komen te vervallen. Als een speler die een technische wedstrijdstraf heeft gekregen, opnieuw een overtreding begaat die tot een tweede (technische) wedstrijdstraf zou leiden, wordt de tweede overtreding genoteerd in het wedstrijdverslag en de technische wedstrijdstraf automatisch omgezet naar een wedstrijdstraf (schorsing). Indien deze situatie zich voordoet in een wedstrijd op een wedstrijddag waarbij het betreffende team nog meer wedstrijden speelt, kan de betreffende speler de resterende wedstrijden van de dag niet meer mee doen. Indien deze situatie zich voordoet in de laatste wedstrijd van een speeldag, beslist de NeFUB over de schorsing. NeFUB heeft het recht om op basis van de rapportage, de technische wedstrijdstraf aan te passen naar een wedstrijdstraf.

Een speler of staf lid krijgt slechts één technische wedstrijdstraf of wedstrijdstraf per wedstrijd, met uitzondering van een technische wedstrijdstraf als deze niet in het wedstrijdverslag is vermeld. Daaropvolgende overtredingen die leiden tot een technische wedstrijdstraf of wedstrijdstraf zullen worden gerapporteerd, maar er zal geen verdere korte tijdstraf aan het team worden opgelegd, met uitzondering van een technische wedstrijdstraf opgelopen voor een speler of lid van de teamstaf die niet in het wedstrijdverslag is vermeld.

Overtredingen begaan voor of na de wedstrijd, die normaliter leiden tot een technische wedstrijdstraf of wedstrijdstraf, worden gerapporteerd, maar er wordt geen korte tijdstraf bij opgelegd. Met uitzondering van onjuiste uitrusting (die zal worden gecorrigeerd door de betrokken speler, die dan de wedstrijd mag starten), zullen overtredingen die leiden tot een technische wedstrijdstraf of wedstrijdstraf begaan vóór de wedstrijd, ook leiden tot het niet deelnemen van de overtreder aan de wedstrijd en eventuele strafballen inbegrepen. Een wedstrijdstraf toegekend voorafgaand aan aanvang van de wedstrijd wordt genoteerd op het wedstrijdformulier met tijd 00.00. Een wedstrijdstraf toegekend na afronding van de speeltijd, wordt opgeschreven als straf na de volledig gespeelde tijd van de wedstrijd.

609 Persoonlijke 10-min Straf

- 1) **Een persoonlijke straf van 10 minuten kan alleen worden opgelegd in combinatie met een korte tijdstraf.**
- 2) **Als de tegenstander scoort tijdens een persoonlijke straf van 10 minuten, wordt de straf niet beëindigd.**

610 Situaties die leiden tot een Persoonlijke 10-min straf

- 1) **Wanneer een speler of een lid van de team staf zich schuldig maakt aan onsportief gedrag. (925)**
Onsportief gedrag houdt in: zich op een beledigende of oneerlijke manier gedragen tegenover de scheidsrechters, spelers, team staf, officials, toeschouwers. Het opzettelijk schoppen, verstoren of slaan van de boarding of het doel, het opzettelijk breken van een stick of andere uitrusting. Het gooien van de stick of andere uitrusting, zelfs tijdens een onderbreking en/of in de wissel zone.
- 2) **Wanneer een speler zich schuldig maakt aan simuleren met de bedoeling de scheidsrechter te misleiden.**
Dit omvat ook wanneer een speler een val, treffer of enige andere aanval overdrijft of verfraait. Simuleren dat u bent blootgesteld aan een overtreding of een blessure veinzen. Een speler die een overtreding begaat, kan nog steeds worden bestraft, zelfs als een speler zich in dezelfde situatie schuldig maakt aan simuleren.

611 Technische Wedstrijdstraf (809; rood)

- 1) **Een technische wedstrijdstraf kan alleen worden opgelegd in combinatie met een strafbal en een korte tijdstraf.**
- 2) **Een technische wedstrijdstraf leidt tot schorsing voor de rest van de wedstrijd en leidt niet tot verdere straffen voor de speler of de begeleiding van het team.**

612 Situaties die leiden tot Technische Wedstrijdstraf

- 1) **Wanneer een veldspeler een niet-goedgekeurde stick gebruikt of een stick bestaande uit een blad en een schaft van twee verschillende merken of een stick met een te grote buiging. Wanneer een keeper een verkeerde of niet goedgekeurde helm gebruikt. (geen overtredingsteken)**

Een stick zonder keurmerk wordt automatisch beschouwd als niet-goedgekeurd.

- 2) **Wanneer een speler of een staflid van het team, die niet in op het wedstrijdformulier is opgenomen, deelneemt aan de wedstrijd. (geen overtredingsteken)**

613 Wedstrijdstraf (809; rode kaart versie 2)

- 1) **Een wedstrijdstraf is een straf voor de resterende periode van de wedstrijd, evenals voor eventuele volgende wedstrijden op dezelfde speeldag. De wedstrijdstraf kan alleen worden opgelegd in combinatie met een strafbal en een 2-minutenstraf.**
- 2) **Een wedstrijdstraf zal leiden tot schorsing voor de rest van de wedstrijd en minimaal de volgende wedstrijd in dezelfde competitie.**

Indien deze situatie zich voordoet in een wedstrijd op een wedstrijddag waarbij het betreffende team nog meer wedstrijden speelt, kan de betreffende speler de resterende wedstrijden van de dag niet meer mee doen. Indien deze situatie zich voordoet in de laatste wedstrijd van een speeldag, beslist de NeFUB over de duur van de bijkomende schorsing. NeFUB heeft het recht om op basis van de rapportage, de technische wedstrijdstraf aan te passen naar een wedstrijdstraf.

614 Situaties die leiden tot een wedstrijdstraf

- 1) **Wanneer een speler zich schuldig maakt aan aanhoudend of herhaald onsportief gedrag. (925)**
De wedstrijdstraf vervangt de tweede persoonlijke straf van 10-minuten en de strafbal die verbonden is aan de persoonlijke straf, de strafbal met 2-minutenstraf wordt nog steeds toegepast.
- 2) **Wanneer een speler op een roekeloze of gewelddadige manier een stick of ander materiaal breekt. (925)**
- 3) **Wanneer een speler zich schuldig maakt aan gewelddadig fysiek spel. (909)**
Dit omvat ook wanneer een speler op gewelddadige wijze een tegenstander tackelt, gooit of laat struikelen tegen de boarding of het doel, of een tegenstander op andere wijze gewelddadig aanvalt.
- 4) **Wanneer een speler of een lid van de teamstaf deelneemt aan een handgemeen. (909)**
Een handgemeen impliceert een mildere vorm van een gevecht, zonder stoten of trappen, waarbij de betrokken spelers de pogingen om hen te scheiden respecteren.
- 5) **Wanneer een speler voor de tweede keer in dezelfde wedstrijd een overtreding begaat, leidt tot een lange of persoonlijke tijdstraf. (geen overtredingsteken)**
- 6) **Wanneer een staflid van het team zich schuldig maakt aan aanhoudend onsportief gedrag. (925)**
De wedstrijdstraf vervangt de tweede persoonlijke 10-minuten-tijdstraf, evenals de korte tijdstraf verbonden aan de persoonlijke 10-minuten-tijdstraf. Maar de toegekende wedstrijdstraf wordt dan wel vergezeld van een lange tijdstraf.

7) Wanneer een speler, wiens uitrusting op het punt staat onder controle te worden gebracht, probeert de uitrusting te corrigeren of te vervangen voordat de uitrusting gecontroleerd is. (925)

8) Wanneer een speler of een stafid van het team een overtreding begaat met de duidelijke bedoeling het spel te saboteren.

Dit geldt ook wanneer:

- een bestrafte speler tijdens het spel opzettelijk het speelveld betreedt voordat de straf afloopt of eindigt. Als het speelveld wordt betreden tijdens een spelonderbreking zonder toestemming, wordt een strafbal opgelegd. Als het secretariaat er verantwoordelijk voor is dat een speler te vroeg op het speelveld wordt toegelaten en de fout wordt opgemerkt tijdens de reguliere straf tijd, moet de speler zijn plaats op de strafbank hervatten. Er zal geen extra straf tijd zijn en de speler zal terugkeren naar het speelveld na zijn reguliere straf tijd is afgerond. Als de fout wordt opgemerkt nadat de reguliere straf tijd is verstreken, wordt er geen actie ondernomen.
- Een geblesseerde speler, die op de strafbank is vervangen, mag geen deelnemen aan het spel voordat de straf tijd is verstreken.
- Overtredingen worden begaan door een team uit de wisselzone of de strafbank tijdens een strafbal.
- Tijdens het spel uitrusting uit de wisselzone wordt gegooid.
- Een speler die niet aan het wisselen is, neemt deel of probeert deel te nemen aan het spel vanuit de wisselzone. Dit geldt ook als de speler of stafid de buitenzijde van de boarding opzettelijk trapt, zodat het spel wordt beïnvloed.
- Een speler neemt deel als veldspeler nadat hij als keeper aan dezelfde wedstrijd heeft deelgenomen.
- Een team heeft opzettelijk te veel spelers op het speelveld.

9) Wanneer een veldspeler een kapotte stick blijft gebruiken of een stick met versterkte of verlengde schacht gebruikt. (geen overtredingsteken)

10) Wanneer een speler of een stafid van het team de wisselzone of de strafbank verlaat om deel te nemen aan een woordenwisseling.

Betrokkenheid houdt in dat een speler of een stafid van het team fysiek of verbaal deelneemt bij een woordenwisseling met een tegenstander of de scheidsrechter benadert tijdens de woordenwisseling.

11) Wanneer een speler of een stafid van het team betrokken is bij een gevecht. (909)

Een speler wordt geacht betrokken te zijn bij een gevecht wanneer hij stoot of trapt.

12) Wanneer een speler of een stafid van het team een brute overtreding begaat of probeert te begaan. (909)

Hieronder valt ook het gooien van een stick of ander uitrustingsstuk naar een tegenstander.

13) Wanneer een speler of een stafid van het team zich schuldig maakt aan grof wangedrag. (925)

Onbeleefd wangedrag impliceert het grof beledigen van scheidsrechters, spelers, staf van een team, andere officials en/of toeschouwers.

14) Wanneer een speler of een stafid van het team zich schuldig maakt aan bedreigend gedrag. (925)

Bedreigend gedrag impliceert een opzettelijke aantasting van de fysieke integriteit van een persoon, zonder noodzakelijkerwijs lichamelijk letsel te veroorzaken. Dit omvat verbale bedreigingen, spugen naar een speler, fysieke confrontatie met een scheidsrechter of een official enz.

7. Doelpunten

701 Algemene standpunten rondom Doelpunten

- 1) **Een doelpunt wordt als toegestaan beschouwd wanneer het correct gescoord en bevestigd is met een face-off op de middenstip.**

Alle toegestane doelpunten zullen in het wedstrijdverslag worden genoteerd met de tijd en de nummers van de scorende en assisterende speler. Een assisterende speler wordt beschouwd als een direct betrokken speler van hetzelfde team bij het scoren. Er wordt slechts één assist per doelpunt genoteerd. Een doelpunt gescoord uit een strafbal nadat een periode of een wedstrijd is afgelopen, wordt niet bevestigd met een face-off, maar wordt als toegestaan beschouwd wanneer de scheidsrechter naar de middenstip heeft gewezen en het doelpunt is genoteerd in het wedstrijdverslag.

- 2) **Een toegestaan doelpunt mag niet worden afgekeurd nadat de face-off is geweest.**

Als de scheidsrechter er zeker van is dat een toegestaan doelpunt onjuist is, moet dit worden gerapporteerd aan de NeFUB. NeFUB bekijkt de rapportage naar het complete wedstrijdbeeld en zal besluiten of er geacteed moet worden.

702 Correct gescoorde Doelpunten

- 1) **Wanneer de bal in zijn geheel de doellijn passeert vanaf de voorkant, nadat deze op een correcte manier is gespeeld met de stick van een veldspeler of is gegooid door de keeper, en er geen overtreding is geweest die tot een vrije slag of een strafschip heeft geleid.**

Dit omvat:

- Wanneer het doel niet op zijn plaats staat en de bal de doellijn van voren passeert, tussen de markeringen voor de palen en onder de denkbeeldige positie van de lat.
- Wanneer er een eigen doelpunt wordt gescoord. Een doelpunt wordt als een eigen doelpunt beschouwd als een speler actief met de stick of het lichaam een bal speelt of stuurt die duidelijk van de doellijn af beweegt, in het eigen doel. Als het niet overtreedende team tijdens een uitgestelde straf een eigen doelpunt scoort, wordt het doelpunt toegekend. Een eigen doelpunt wordt genoteerd als OG.

- 2) **Wanneer de bal in zijn geheel de doellijn passeert vanaf de voorkant, nadat een speler van het verdedigende team de bal met zijn stick of lichaam heeft gericht, of een speler van het aanvallende team de bal onbedoeld met zijn lichaam heeft gericht, zonder dat er sprake is van een overtreding. op een vrije slag of een strafschip die door het aanvallende team is begaan in verband met of onmiddellijk voor het doelpunt.**

- 3) **Wanneer een speler die niet op de spelerslijst van het wedstrijdformulier staat het doelpunt maakt.**

De betrokkenheid van deze speler is in relatie tot het scoren of assisteren in de doelpunt situatie, het betreft hier niet de wedstrijddeelname.

703 Incorrecte (af te keuren) Doelpunten

- 1) **Wanneer een speler van het aanvallende team een overtreding heeft begaan die leidt tot een vrije slag of een strafschip in verband met of onmiddellijk voor het doelpunt. (voorgeschreven overtredingsteken)**

Dit geldt ook als een team scoort met te veel spelers of een bestrafte speler op het veld, en als een speler van het aanvallende team opzettelijk het doel uit positie brengt.

- 2) **Wanneer een speler van het aanvallende team de bal opzettelijk schopt of richt met welk lichaamsdeel dan ook en de bal in het doel gaat, zelfs nadat hij een tegenstander, de uitrusting van een tegenstander of een speler van het aanvallende team heeft aangeraakt.**

Aangezien dit niet als een overtreding wordt beschouwd, wordt het spel hervat met een face-off.

- 3) **Wanneer de bal de doellijn passeert tijdens of na een signaal.**
4) **Wanneer de bal het doel ingaat zonder de doellijn van voren te passeren.**
5) **Wanneer het overtredende team scoort tijdens een uitgestelde straf.**

De straf wordt uitgevoerd en het spel wordt hervat met een face-off.

8. Gevolgtekens – Scheidsrechtersignalen

801 Spelonderbreking / Time-Out

De handen vormen een T, door de vingertoppen worden loodrecht op de handpalm gehouden

802 Face Off

De onderarmen horizontaal gehouden, de handpalmen naar beneden

803 Inworp

De arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden, de handpalm naar beneden.

804 Vrije slag

De arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden, de handpalm naar beneden.

805 Voordeel

De arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden, de handpalm naar boven

806 Strafbal

De armen boven het hoofd gehouden en gekruist bij de pols, met de vuisten gesloten.

807 Uitgestelde strafbal

De arm verticaal gehouden, de handpalm naar voren

808 Uitgestelde Tijdsstraf

De arm verticaal gehouden, korte straf getoond met twee vingers en lange tijdsstraf met vijf (vlakke hand gespreide vingers), 10 minuten met een gebalde hand.

809 Wedstrijdsstraf

De arm verticaal gehouden met de rode kaart weergegeven

810 Correct gescoord Doelpunt

De arm in de richting van eerst het doel en daarna de middenstip

811 Geen Doelpunt gescoord, doorspelen

De armen horizontaal gehouden, de handpalmen naar beneden

9. Overtreding – Scheidsrechters Signalen



901 Stick slag

Eén arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden met de handpalm naar beneden gericht, terwijl de andere arm een enkele slag maakt met de hand op de uitgestrekte onderarm.

902 Stick Blokkade

Eén arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden met de handpalm naar beneden gericht, terwijl de andere arm de gestrekte onderarm in een enkele neerwaartse beweging duwt.

903 Stick Liften

Eén arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden met de handpalm naar beneden gericht, terwijl de andere arm de gestrekte onderarm in een enkele opwaartse beweging duwt.

904 Hoge Stick

Het imiteren van het vasthouden van een stick welke naast het bovenlijf getild wordt.

905 Tussen de benen spelen

Eén been iets omhoog en één arm die een beweging onder het opgeheven been aangeeft

906 Haken

De onderarmen werden horizontaal gehouden en imiteerden het vasthouden van een stick en de beweging van het trekken aan de stick

907 Incorrect Duwen

Kan ook met slechts één hand worden uitgevoerd, handen haaks op de armen voor je en dan gebogen armen strekken. Kan verstrekt worden met het aanwijzen van het lichaamsdeel gebruikt voor de incorrecte duw (elleboog, knie...)

908 Achteruit lopen

De handen waren komvormig, de handpalmen naar boven, de onderarmen naar achteren getrokken

909 Ruw Spel

De handen ontmoetten elkaar in twee vuisten op borsthoogte, met de achterkant van de handen naar boven gericht.

910 Vasthouden

Eén arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden met de handpalm naar beneden gericht, terwijl de andere arm de pols van de uitgestrekte arm vasthoudt

911 Speler Blokkeren

Beide armen gekruist voor de borst met de handpalmen naar het lichaam gericht

912 Onjuiste trap / Spelen met de voet op niet toegestaan moment

De voet draaide naar buiten, ter hoogte van de enkel en met een trapbeweging

913 Hoge Schop

De voet draaide naar buiten, ter hoogte van de knie.

914 Incorrecte Keepersgebied betreding

Beide armen gestrekt boven het hoofd waarbij de vingertoppen elkaar raken om een driehoekige vorm te creëren.

915 Onvoldoende afstand

De onderarmen verticaal gehouden op schouderbreedte uit elkaar

916 Incorrect Springen

De handpalmen zijn naar boven gericht met een opwaartse actie

917 Incorrecte Ingooi

De onderarmen horizontaal gehouden, de handpalmen naar elkaar gericht

918 Incorrecte Vrije Slag

De handpalm naar boven, in de richting van de oorspronkelijke vrije slag, beweeg vervolgens zoals weergegeven

919 Liggend Spelen

De handpalm naar beneden met een beweging naar links en naar rechts

920 Handsbal

De handpalm naar voren gericht, met de vingertoppen van andere hand de handpalm raken (alsof de vingertoppen de bal zijn)

921 Kopbal

De palm van de hand naar het voorhoofd

922 Incorrecte wissel

De onderarmen draaien in een rollende beweging

923 Herhaalde Overtredingen

Eén arm horizontaal in de voorwaartse richting gehouden met de handpalm naar beneden gericht, terwijl de andere arm drie slagen met de hand maakt op de gestrekte onderarm

924 Onspeelbare bal / Passief spel

Eén arm strekte zich boven het hoofd uit met één vinger naar boven gericht en de onderarm beweegt in een cirkelvormige beweging.

925 Wangedrag

Beide handen op de heupen geplaatst



10. Woordenlijst

Aanvoerder / Captain	Een titel die aan één speler van elk team wordt gegeven. De teamcaptain heeft bijzondere rechten, maar ook plichten.
Boarding	Een lage muur, gemaakt in secties met afgeronde hoeken die het speelveld omsluit. Meestal gemaakt van plastic.
Bruut	Een daad die wreed of wreed is. Beschouwd als erger dan gewelddadig zijn.
Denkbeeldige verlengde doellijn	Het niet visueel gemarkeerde doorgetrokken doellijn, niet op de vloer is gemarkeerd, welke van doelpaal naar de boarding loopt, parallel aan de korte zijde van het speelveld.
Doel	Een constructie die bestaat uit een dwarsbalk en twee palen met gaas. Het doel heeft een valnet, wat het voor de scheidsrechter makkelijker maakt om te beslissen of de bal onder de hoogte van de lat is gegaan toen deze over de doellijn ging.
Doellijn	Een gemarkeerde lijn op de vloer waar de bal moet passeren voordat er een doelpunt kan worden gescoord.
Face-off	Een vaste situatie waarin twee tegenstanders controle proberen te krijgen over de bal die tussen hen in is geplaatst
Gewelddadig	Een handeling waarbij buitensporig geweld wordt gebruikt en de tegenstander ernstig in gevaar wordt gebracht. Beschouwd als erger dan roekeloos zijn, maar milder dan brutaal.
Keeper	De speler wiens speciale rol het is om te voorkomen dat de bal het doel in gaat.
Keepersgebied	Het rechthoekige gebied voor het doel
Korte Tijdstraf	2 minuten tijdstraf; in 3v3 is deze zelfstandige straf vervangen voor een strafbal.
Lange Tijdstraf	Een strafbal en een 2 minuten tijdstraf, die wordt toegepast op zwaardere overtredingen
Middellijn	Een gemarkeerde lijn op de vloer die het speelveld in twee helften van gelijke grootte verdeelt.
Middenstip	Een gemarkeerde plek op de vloer die wordt gebruikt als face-off stip aan het begin van een wedstrijd of periode en nadat een doelpunt is gescoord
NeFUB	Nederlandse Floorball en Unihockey Bond
Niet-overtredend team	Het andere team van het team dat een overtreding begaat.
Official	neutraal persoon die verantwoordelijkheden heeft tijdens het spel, bijvoorbeeld op het secretariaat of de scheidsrechter



Onopzettelijk	Een handeling die niet met opzet wordt gedaan of aangespeeld is.
Onzorgvuldig	Een handeling waarbij aandacht of voorzorg ontbreekt. Beschouwd als milder dan roekeloos.
Opzettelijk	Een handeling met intentie
Overtr	Het team dat een overtreding begaat.
Overtreding	Een actie die de spelregels overschrijdt
Persoonlijke straf	Een straf die alleen betrekking heeft op de overtredende speler en niet op het aantal spelers op het speelveld.
Roekeloos	Een handeling waarbij geen rekening wordt gehouden met de gevolgen voor de tegenstander. Beschouwd als erger dan onzorgvuldig zijn, maar milder dan gewelddadig zijn.
Scheidsrechter	Een persoon die toezicht houdt op het spel en erop toeziet dat de spelregels worden nageleefd.
Secretariaat	Neutrale officials die de scheidsrechter assisteren en verantwoordelijk zijn voor de wedstrijdregistratie, tijdregistratie en eventuele sprekerstaken.
Speelveld	Het gebied dat wordt begrensd door de boarding waar het spel plaatsvindt.
Spelen	Een actie met de stick of het lichaam van een deelnemer aan het spel
Standaard situatie	De manier waarop het spel wordt hervat na een onderbreking. Vaste situaties zijn face-off, ingooi, vrije slag en strafbal.
Stick	Een werktuig bestaande uit een schaft en een gebogen blad, dat wordt gebruikt om de bal te spelen. De schaft is meestal gemaakt van koolstofvezel en het blad van plastic.
Strafbal	Een vaste situatie waarbij het niet-overtredende team de kans krijgt om te scoren zonder tegenstand van spelers van het overtredende team, behalve de keeper.
Strafbal markering	Een gemarkeerde plek op de vloer vanaf waar strafballen moeten worden uitgevoerd.
Strafbank	Wanneer de bestrafte speler verplicht is om te zitten tijdens de duur van de straf.
Straffen	Maatregelen om de speler of een stafflid van het team te benadelen voor een overtreding begaan.
Teamstaf / Begeleiding	Niet spelende leden van het team, zoals coaches.
Tijdstraf	Een straf die invloed heeft op het aantal spelers op het speelveld
Uitgestelde Strafbal	Wanneer een strafbal wordt toegekend, maar het spel doorgaat, omdat het niet-overtredende team nog steeds balbezit heeft en de doelsituatie nog steeds aan de gang is.



Uitgestelde Tijdstraf	Als er een tijdstraf wordt toegekend, maar het spel doorgaat, het niet overtredende team nog steeds balbezit heeft.
Veldspeler	Een spelend lid van het team dat geen keeper is en met een stick speelt
Voordeel	Wanneer de scheidsrechter het spel laat doorgaan nadat er een overtreding is begaan, als dit ten goede komt aan het niet overtredende team.
Vrije Slag	Een vaste situatie waarin het niet-overtredende team het spel hervat nadat een overtreding is begaan.
Wedstrijdformulier	Ook wedstrijdverslag; Officieel teamdocument met een overzicht van de spelers, teamstaf en het verloop van de wedstrijd.
Wedstrijdstraf	Ook de Rode Kaart, Een straf waarbij de overtreder wordt geschorst voor de rest van de wedstrijd en mogelijk een verdere straf krijgt, afhankelijk van de gepleegde overtreding.
Wisselen	Het vervangen van een speler op het speelveld door een speler uit de wisselzone.
Wisselzone	Het gebied waar de spelersbanken worden geplaatst en het gebied waarin de spelerswissel moet plaatsvinden.