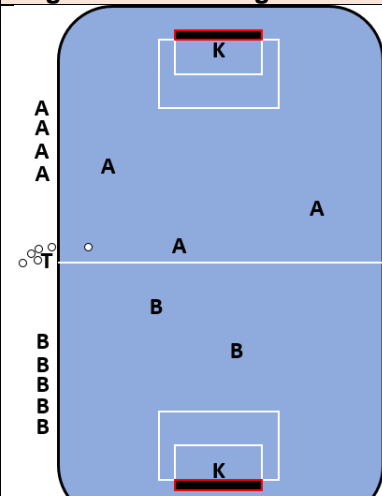


Leskaart Floorball

Partijspel	Aanvallen/verdedigen	8 jaar en ouder	Duur: 15 minuten
Doel	Aan het einde van de oefening hebben alle spelers minstens één keer succesvol aangevallen, waarbij hun team scoorde. Alle spelers hebben daarin een bijdrage gehad, door bijvoorbeeld een goede pass te geven.		

Spelverloop	Niveau 2
<ul style="list-style-type: none"> - Er wordt een partijspel met twee teams gespeeld (A en B). - De spelers van de teams nemen plaats op de bank of vormen een rij achter de boarding. - De trainer roept de naam van de teams en een aantal, bijvoorbeeld "team A 3 en team B2!" - Het is dan de bedoeling dat het genoemde aantal spelers per team het veld in rennen. In het voorbeeld dus 3 spelers van A en 2 spelers van B. - De spelers spelen een partijspel. Wordt er gescoord, dan is de beurt voorbij en sluiten de spelers weer achter aan de rij van hun team. Is er na 2 minuten nog niet gescoord, dan is de beurt ook voorbij. - Het team dat het vaakst scoort, is winnaar. 	

Organisatietekening	
	<p><u>Legenda:</u></p> <p>T Trainer</p> <p>K Keeper</p> <p>A Speler team A</p> <p>B Speler team B</p> <p>o Bal</p> <p>— Goal</p>

Benodigd materiaal	Aantal
Sticks	1 per deelnemer
Ballen	Minstens 2
Goals	2
Hesjes team A	1 per deelnemer
Hesjes team B	1 per deelnemer

Uitleg oefening
<ul style="list-style-type: none"> - We gaan een partijspel doen met twee teams: team rood en team blauw (teamnamen afhankelijk van de hesjes). - Neem als team plaats op een van de twee banken. - Zo meteen sta ik achter de boarding, ter hoogte van de middellijn. - Dan noem ik de teams en een getal op, bijvoorbeeld "team rood 3 en team blauw 2!" - Het is dan de bedoeling dat van team rood de 3 spelers die het dichtst bij mij zitten en dat van team blauw de twee spelers die het dichtst bij mij zitten het veld in rennen. - Nadat ik de het aantal spelers per team heb geroepen, gooi ik een bal het veld in. - Het is aan jullie om zo snel mogelijk de bal te veroveren en bij je tegenstander in de goal te scoren. Wordt er gescoord, dan is je beurt voorbij en sluit je achter aan de rij van je team aan. - Is er na 2 minuten nog niet gescoord, dan fluit ik en is je beurt voorbij en sluit je achter aan de rij van je team aan. Vervolgens roep ik weer nieuwe aantallen spelers het veld op. - Het team dat op het einde het vaakst heeft gescoord, is winnaar.

Leskaart Floorball



Variaties

Makkelijker	Niveau 1
<ul style="list-style-type: none">- Geef spelers langer de tijd om te scoren.- Houd bij niveauverschil tussen spelers rekening met het aantal spelers in een team.- Wijs gebieden aan waar de bal niet afgepakt mag worden.	

Moeilijker	Niveau 3
<ul style="list-style-type: none">- Wijs gebieden aan van waaruit wel en niet gescoord mag worden.- Kies voor een groter aantal spelers in het veld.- Beperk de speeltijd.	

Uitdaging	Niveau 4
<ul style="list-style-type: none">- Laat spelers een 'X aantal' (bijvoorbeeld 5) keer overspelen voordat ze mogen scoren.	

Spelvorm
<ul style="list-style-type: none">- n.v.t.

Coaching

Veiligheid
<ul style="list-style-type: none">- De stick mag niet tussen de benen van een andere speler komen.

Aandachtspunten
<ul style="list-style-type: none">- Zorg voor voldoende tempo, zodat spelers alert blijven bij het wisselen.